

**MINISTERSTWO SPORTU I TURYSTYKI**  
**URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO**  
**KURATORIUM OŚWIATY W KATOWICACH**  
**ŚLĄSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY**



**INFORMATOR PROGRAMOWY**  
**ŚLĄSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO**  
**NA ROK SZKOLNY 2022/2023**

***IGRZYSKA DZIECI***  
***IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ • LICEALIADA***

Katowice, wrzesień 2022 r.



STADION  
ŚLĄSKI

NARODOWY  
STADION  
LEKKOATLETYCZNY

# SPORTOWA LEKCJA HISTORII NA STADIONIE ŚLĄSKIM

CZYLI **ZWIEDZANIE I NAUKA W JEDNYM!**

**PRELEKCJA** O HISTORII OBIEKTU I ŚLĄSKIEGO SPORTU  
**ZWIEDZANIE** STADIONU ŚLĄSKIEGO Z PRZEWODNIKIEM  
**ZAJĘCIA SPORTOWE** NA OBIEKTACH TRENINGOWYCH



[stadionslaski.pl](http://stadionslaski.pl)

## Spis treści

List Marszałka Województwa Śląskiego.....	4	
List Śląskiego Kuratora Oświaty.....	5	
List Prezesa Stadionu Śląskiego.....	6	
Program SKS.....	7	
Programy MOS i MMS .....	8	
Śląski system imprez sportowych dla dzieci i młodzieży szkolnej .....	9	
Uchwała Zarządu Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie składek członkowskich .....	17	
Igrzyska Dzieci – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS.....	18	
Igrzyska Młodzieży Szkolnej – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS.....	19	
Licealiada – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS .....	20	
<b>Regulaminy rozgrywek (alfabetycznie wg dyscyplin)</b>		
badminton ID, IMS, LIC .....	21	
czwórbój LA ID .....	21	
gry i zabawy ID .....	22	
koszykówka ID.....	28	
koszykówka IMS, LIC .....	29	
koszykówka 3×3 IMS, LIC.....	30	
lekkoatletyka – szkolna drużynowa		
liga LA IMS .....	31	
lekkoatletyka – szkolna liga LA LIC	31	
narciarstwo biegowe.....	32	
orientacja sportowa ID, IMS, LIC....	33	
piłka nożna ID, IMS.....	34	
piłka ręczna ID, IMS, LIC .....	35	
piłka siatkowa – czwórki ID .....	36	
piłka siatkowa IMS, LIC.....	37	
pływanie drużynowe ID.....	38	
pływanie drużynowe IMS.....	39	
rugby TAG ID.....	40	
siatkówka plażowa IMS, LIC .....	43	
szachy ID, IMS, LIC .....	44	
sztafetowe biegi przeł. ID, IMS, LIC	44	
tenis stołowy ID, IMS, LIC.....	45	
trójbój LA ID .....	45	
Regulamin współzawodnictwa sportowego szkół „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” .....		47
Informacja o wykazie zawodów sportowych, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły podstawowej .....		49
Wykaz Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego .....		50
Ważne adresy i telefony .....		54
Wzór zgody rodziców/ opiekunów prawnych na udział dziecka z zawodach .....		56



*Do Starostów, Prezydentów, Burmistrzów i Wójtów, Dyrektorów Szkół, Rad Pedagogicznych i Rodziców oraz Działaczy Szkolnego Związku Sportowego Województwa Śląskiego*

Szanowni Państwo!

Z nadziejami wkraczamy w nowy rok szkolny. Nauka stacjonarna, w co jeszcze kilka lat temu trudno nam było uwierzyć, jest przywilejem i szansą na przyswojenie wiedzy w gronie rówieśników. Ostatnie lata uświadomiły nam, jak krucha jest nasza stabilizacja, jak wiele czynników może wywrócić do góry nogami system, w którym funkcjonujemy. Z tym większą nadzieją spoglądamy w przyszłość i mocno wierzę, że zbliżający się rok szkolny będzie pod tym względem bardziej przewidywalny, a uczniowie będą mogli skupić się na rozwijaniu zainteresowań i zdobywaniu wiedzy.

Jednym z kluczowych elementów rozwoju młodych ludzi jest zdrowy styl życia i aktywność fizyczna, którą warto pielęgnować od najmłodszych lat. Sport to kuźnia charakterów, troska o zdrowie i walka z własnymi słabościami, ale również pasja i piękna przygoda, która może przerodzić się w sposób na życie. Sport szkolny w regionie jest rozwijany dzięki Śląskiemu Szkolnemu Związkowi Sportowemu, który dzięki finansowemu wsparciu ma narzędzia i środki niezbędne do realizacji ambitnych przedsięwzięć. W organizowanych w regionie zawodach i turniejach uczestniczą tysiące uczniów, rywalizują i uczą się szacunku dla przeciwnika, kształtują etos pracy i charakter pod okiem nauczycieli i trenerów. To niezaprzeczalna wartość.

Województwo śląskie wspiera młodych sportowców i działające w regionie kluby, pozwalając sfinansować organizację obozów sportowych, zakup sprzętu czy opłacenie trenerów. „Program Klub” cieszy się coraz większym zainteresowaniem i jest szansą na wyrównywanie barier. Wspieramy w ten sposób małe kluby z regionu, mając świadomość, że dzięki temu będą mogły się rozwijać i dawać szanse uzdolnionej młodzieży. W tym roku budżet programu wzrósł dwukrotnie, do 2 milionów złotych. To najlepiej wykorzystane środki, które pomagają rozwinąć skrzydła i zrealizować marzenia.

Jednym z naszych wspólnych marzeń było zorganizowanie lekkoatletycznych zmagania w ramach Diamentowej Ligi. Najlepsi sportowcy na świecie wystąpili w sierpniu na Stadionie Śląskim i dostarczyli niezapomnianych wrażeń tysiącom kibiców zgromadzonych w Kotle Czarownic. Na tym obiekcie piłkarska reprezentacja Polski zapewniła sobie awans na zbliżające się mistrzostwa świata w Katarze. Nie zatrzymujemy się, chcemy by ten legendarny obiekt żył, przyciągał gwiazdy światowego sportu i na stałe zagościł wśród największych aren na świecie. Wierzę, że wielu z tych młodych ludzi wystąpi na tym obiekcie i pozwoli nam przeżyć wielkie emocje.

Życzę wszystkim uczniom, nauczycielom i wychowawcom, by ten rok szkolny przyniósł Państwu wiele satysfakcji z codziennej pracy, tej związanej ze zdobywaniem wiedzy, jak i osiągnięciem sukcesów na arenie sportowej, zawodowej i osobistej. To kolejny etap na drodze do spełniania marzeń i pokonywania własnych ograniczeń.

Z poważaniem  
  
ANDRZEJ CICHOSKI  
PREZYDENT WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO  
ul. Cicha 10



Śląski Kurator Oświaty  
Urszula Bauer

*Jesteśmy tym, co w swoim życiu powtarzamy. Doskonałość nie jest jednorazowym aktem, lecz nawykiem.*

Arystoteles

Szanowni Państwo,  
Starostowie, Prezydenci, Burmistrzowie, Wójtowie,  
Dyrektorzy Szkół, Nauczyciele,  
Działacze Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego,  
Szanowni Rodzice,

Ideał wychowania poprzez sport ma swoje źródło w starożytnej myśli greckich filozofów. W swoich podstawowych założeniach odwołuje się bezpośrednio do bogatego repozytorium antycznych wartości, wśród których należy wymienić zwłaszcza: wszechstronność rozwoju człowieka z akcentem położonym ponad wszystko na sferę cielesną i duchową. W parze z pięknem ciała zgodnie z założeniami starożytnych pedagogów winno iść piękno ducha. Rozumne i konsekwentne dążenie do ideału – harmonijnego dojrzewania, łączącego przymioty ciała i ducha, uważano za podstawę edukacji.

Dorobek starożytnej cywilizacji, kanon estetyki, piękna, literatury, czy w końcu współczesne rozumienie sportu są dziedzictwem nie do przecenienia. Warto pamiętać o tym zwłaszcza dziś, gdy w natłoku swoich spraw, w pośpiechu i zabieganiu tracimy, często nieświadomie, zainteresowanie i troskę o swoje ciało, o zdrowie, kondycję i ogólną sprawność fizyczną, która w sposób bezpośredni przekłada się na nasz dobrostan psychiczny. Funkcje poznawczych, duchowych i intelektualnych nie można rozpatrywać w oderwaniu od ciała, a jedynie wyłącznie w relacji z nim. „W zdrowym ciele zdrowy duch” brzmi znana nam z łaciny, a pochodząca z poezji starożytnego twórcy maksyma.

Wychowawcze walory sportu są niewątpliwe i stanowią jeden z edukacyjnych filarów, a realizują się najlepiej w życiu pozasportowym. Liczne badania statystyczne przeprowadzone wśród dzieci, młodzieży i dorosłych sytuują sport w kontekście dobra społecznego służącego rozwojowi człowieka w procesie wychowania. To w końcu na lekcjach wychowania fizycznego, dzieci i młodzież, próbując swych sił w różnych dyscyplinach sportowych, działając w bezpośrednim kontakcie, często w zespole uczą się pracy nad sobą, altruizmu, ale też uczciwej rywalizacji, działania fair play oraz szeregu zasad moralnych niezbędnych w codziennych interakcjach poza halą sportową. Co więcej, tego rodzaju wysiłek fizyczny stanowi społecznie akceptowany sposób na rozładowanie napięcia, promuje pozytywne zachowania prospołeczne oraz kształtuje pozytywne nawyki. Potencjał wychowawczy i edukacyjny płynący ze sportu jest bezdyskusyjny.

Życzę Państwu – nauczycielom, trenerom, dyrektorom wielu sukcesów, ciągłego poczucia godności i dumy z wykonywanej pracy. Państwa wsparcie, wiara w nieograniczone możliwości młodych ludzi to kapitał, którego beneficjentami są Wasi podopieczni. Jednocześnie proszę przyjąć moje serdeczne podziękowania za Państwa dotychczasową, wytrwałą pracę, pełną poświęcenia i przede wszystkim wiary w młodego człowieka.

Śląski Kurator Oświaty

*U. Bauer*

mgr Urszula Bauer



Szanowni Państwo,

Przed nami kolejny rok szkolny, który wymaga od nas wszystkich ciężkiej pracy nad poprawą aktywności fizycznej wśród dzieci i młodzieży. Ostatnie 2 lata pandemii koronawirusa sprawiły, że najmłodszy więcej czasu spędzili w domu przed komputerami, niż na boisku bawiąc się z rówieśnikami. Aktywność fizyczna jest niezbędna dla naszego zdrowia zarówno fizycznego, jak i psychicznego, dlatego na nas wszystkich ciąży odpowiedzialność, by zadbać o zdrowie dzieci i młodzieży.

Misją Stadionu Śląskiego jest szerzenie i kształtowanie postaw prosportowych. Bardzo ważne są dla nas wydarzenia, w których możemy dać radość dzieciom. Chcemy zarażać najmłodszych miłością do sportu, dlatego z wielką radością angażujemy się w sportowe przedsięwzięcia. W styczniu na lodowisku przy Stadionie Śląskim zorganizowaliśmy Zimową Akademię. Zajęcia ogólnorozwojowe z elementami nauki jazdy na łyżwach poprowadzi jeden z najwybitniejszych polskich hokeistów w historii – Mariusz Czerkawski, były zawodnik zawodowej ligi NHL, olimpijczyk z Arbertville. W czerwcu na obiektach Stadionu Śląskiego został rozegrany turniej piłkarski Silesia Cup oraz XVIII finał Śląskiej Ligi Orlików, zaś 30 czerwca ponad 150 dzieci wzięło w darmowym treningu koszykówki, który poprowadził były zawodnik NBA – Marcin Gortat.

Obecny rok obfitował również w wielkie wydarzenia sportowe na Stadionie Śląskim. W marcu nasza reprezentacja w piłce nożnej wywalczyła na wypełnionym po brzegi Kotle Czarownic awans do finałów mistrzostw świata, które zostaną rozegrane w listopadzie 2022 roku w Katarze. W finale baraży, po emocjonującym meczu, pokonaliśmy 2-0 reprezentację Szwecji. Wakacje upłynęły pod znakiem lekkiej atletyki. 5 czerwca odbyła się 68. edycja Memoriału Janusza Kusocińskiego. Z kolei 6 sierpnia Stadion Śląski, jako pierwszy w historii polski obiekt, zorganizował mityng Diamentowej Ligi. Memoriał Kamili Skolimowskiej przyciągnął rzeszę fanów, którzy mogli zobaczyć w akcji najlepszych lekkoatletów na świecie.

To dzięki Państwa tytanicznej pracy kształtowane są postawy oraz umiejętności dzieci. Przez aktywność fizyczną jesteśmy w stanie pokazać najmłodszym, czym jest pokora i odpowiedzialność za drugiego człowieka. Sport masowy oraz rekreacyjny uczy zasad „fair play”, wytrwałości oraz pokonywania przeciwności. Gdyby nie Państwa zaangażowanie, to trudno byłoby funkcjonować dzieciom i młodzieży we współczesnym świecie. Za tę ciężką pracę, którą Państwo wykonujecie, chciałbym podziękować.

Zwracam się do Państwa z serdecznymi życzeniami, aby w nadchodzącym roku szkolnym 2022/2023 nigdy nie zabrakło Państwu sił w realizacji misji wychowania dzieci poprzez sport. Niech omijają Państwa wszelkie przeciwności. Życzę również wielu sukcesów, zarówno w życiu zawodowym, jak i prywatnym.

Z wyrazami Szacunku  
Jan Widera

*Jan Widera*  
Prezes Stadionu Śląskiego





## **SZKOLNY KLUB SPORTOWY** **Program Ministerstwa Sportu i Turystyki**

Ministerstwo Sportu i Turystyki kolejny rok realizuje program „Szkolny Klub Sportowy”, polegający na dofinansowaniu zajęć pozalekcyjnych prowadzonych w szkołach. Skierowany jest do uczniów szkół bez względu na wiek, płeć oraz sprawność fizyczną. Celem programu jest:

- stymulowanie i kształtowanie nawyku podejmowania aktywności fizycznej przez dzieci i młodzież;
- poprawa sprawności fizycznej, stanu zdrowia oraz jakości życia dzieci i młodzieży, w tym profilaktyka nadwagi i otyłości;
- promocja zdrowego i aktywnego stylu życia wśród dzieci i młodzieży;
- zwiększenie oferty ogólnodostępnych, bezpłatnych zajęć sportowo-rekreacyjnych dla dzieci i młodzieży;
- motywowanie do podejmowania aktywności fizycznej wśród mniej aktywnych i sprawnych fizycznie dzieci i młodzieży, ze szczególnym uwzględnieniem dziewcząt;
- tworzenie warunków dla rozwoju talentów oraz zainteresowań sportowych młodego pokolenia;
- optymalizacja wykorzystania lokalnej infrastruktury sportowej, w tym infrastruktury przyszkolnej;
- promocja różnorodnych sportów wśród dzieci i młodzieży;
- wsparcie kadr pracujących z dziećmi i młodzieżą w obszarze sportu.

W województwie śląskim operatorem programu jest Śląski Szkolny Związek Sportowy. Zakres przedsięwzięcia najlepiej obrazują liczby:

- 25 054 uczestniczących uczniów,
- 1230 nauczycieli prowadzących zajęcia,
- 765 szkół zaangażowanych w program,
- 1450 grup ćwiczebnych,
- 163 gminy, na których terenie odbywają się zajęcia.

Zapraszamy wszystkie zainteresowane szkoły do wzięcia udziału w kolejnych edycjach programu SKS. Informacje są dostępne na stronie [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).



Ministerstwo  
Sportu i Turystyki



INSTYTUT SPORTU  
PAŃSTWOWY INSTYTUT BADAWCZY





## **MŁODZIEŻOWY ORGANIZATOR SPORTU I MŁODZIEŻOWY SĘDZIA SPORTOWY Programy Ministerstwa Edukacji i Nauki**

Ministerstwo Edukacji i Nauki finansuje dwa ogólnopolskie programy realizowane przez Szkolny Związek Sportowy:

- Młodzieżowy Organizator Sportu; to program skierowany do uczniów szkół ponadpodstawowych oraz uczniów klas 7-8 szkół podstawowych. Celem głównym przedsięwzięcia jest przygotowanie 4,5-tysięcznej grupy młodzieży z 16 województw do pomocy przy organizacji imprez odbywających się w ramach Współzawodnictwa Sportowego Dzieci i Młodzieży Szkolnej.

- Młodzieżowy Sędzia Sportowy; to program skierowany do uczniów szkół ponadpodstawowych w wieku 16 lat i starszych. Celem głównym przedsięwzięcia jest przygotowanie 3-tysięcznej grupy młodzieży z 16 województw do organizacji i sędziowania zawodów sportowych organizowanych w ramach Współzawodnictwa Sportowego Dzieci i Młodzieży Szkolnej.

Programy realizowane są przez Szkolny Związek Sportowy Zarząd Krajowy i związki wojewódzkie.

Szczegółowe założenia programów dostępne są na stronie internetowej [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl) oraz [mos-mss.szs.pl](http://mos-mss.szs.pl).



# WOJEWÓDZKIE LETNIE I ZIMOWE IGRZYSKA DZIECI, IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ I LICEALIADA WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO

## I. ZASIĘG IMPREZ

System imprez sportowych dla dziewcząt i chłopców – uczennic i uczniów szkół wszystkich typów w województwie śląskim – oparty jest na następujących szczeblach:

- zawody szkolne,
- zawody gminne, miejskie, powiatowe,
- zawody w rejonach,
- zawody wojewódzkie,
- zawody ogólnopolskie.

## II. OBSŁUGA INFORMATYCZNA

Do obsługi informatycznej zawodów od szczebla gminy służy bezpłatny system rejestracji szkół ([srs.szs.pl](http://srs.szs.pl)). Tylko uczestnicy zawodów wpisanych do systemu rejestracji szkół objęci są ubezpieczeniem od nieszczęśliwych wypadków.

W razie problemów z obsługą systemu można zwrócić się do Marka Majeranowskiego (tel. 505 336 708).

## III. UCZESTNICTWO

Szkołę mogą reprezentować uczniowie, którzy w dniu zawodów są uczniami danej szkoły. W każdej dyscyplinie zespół tworzą uczniowie jednej szkoły.

W Igrzyskach Dzieci szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół podstawowych z rocznika 2010 i młodsi (za wyjątkiem gier i zabaw oraz trójboju, gdzie roczniki zostały określone oddzielnie).

W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół podstawowych z roczników 2008-2009.

W Licealiadzie szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół ponadpodstawowych z rocznika 2003 i młodsi. Nie mogą brać w niej udziału słuchacze szkół dla pracujących.

W przypadku zespołów szkolno-przedszkolnych dzieci młodsze (z zerówek i przedszkoli) nie mogą uczestniczyć w zawodach.

Zespoły szkół ponadpodstawowych różnego typu stanowiące jedną jednostkę dydaktyczną występują w zawodach jako jeden zespół.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) nie później niż do 30 września 2022 r.

**Zaleca się aktywizację jak największej liczby uczniów i unikanie startów jednego ucznia w rozgrywkach wielu dyscyplin.**

## IV. ORGANIZATORZY

1. Ogólne kierownictwo nad całością objętego niniejszym kalendarzem systemu współzawodnictwa w ramach sportu szkolnego sprawuje Śląski Szkolny Związek Sportowy.

2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:

- **w szkole** – nauczyciele wychowania fizycznego,
- **w gminie/mieście** – Zarząd Gminny/Miejski SZS/ Gminny/Miejski Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem,

- **w powiecie** – Zarząd Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym,
- **w rejonie** – Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego na zlecenie Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego,
- **w województwie** – Śląski Szkolny Związek Sportowy,
- **finały krajowe** – wojewódzki Szkolny Związek Sportowy na zlecenie SZS Zarządu Krajowego.

## V. ETAPY ZAWODÓW

### 1. Zawody szkolne

Podstawowym zadaniem na szczeblu szkoły jest realizacja Szkolnych Igrzysk Sportowych (SIS) jako systemu całorocznej działalności sportowej w szkole. Ma ona zapewnić każdemu uczniowi możliwość udziału w zawodach sportowych; jest formą selekcji do sekcji specjalistycznych SKS oraz szczeblem eliminacji do zawodów międzyszkolnych. Program SIS powinien obejmować podstawowe dyscypliny sportowe oraz dyscypliny, które można przeprowadzić w warunkach szkolnych.

Zaleca się, aby w ramach zawodów na terenie szkoły aktywizować jak największą liczbę uczniów, a przy organizacji zajęć korzystać z programu Ministerstwa Sportu i Turystyki „SKS”.

### 2. Zawody gminne, miejskie i powiatowe

Zawody odbywają się według jednolitego kalendarza imprez sportowych o mistrzostwo gminy, miasta i powiatu oraz o prawo reprezentowania swego środowiska w zawodach rejonowych i finałach wojewódzkich. W kalendarzu zawodów miejskich, gminnych lub powiatowych powinny znaleźć się zawody w tych dyscyplinach, w których przeprowadzane są zawody wojewódzkie, z uwzględnieniem specjalizacji szkół i warunków do przeprowadzenia zawodów. Zawody we wszystkich dyscyplinach na poziomie mistrzostw miasta, gminy i powiatu przeprowadza się według ustaleń regulaminowych dostosowanych do liczby zgłoszonych zespołów.

### 3. Zawody w rejonach Śląskiego SZS

W województwie działa 16 rejonów – zawody w nich są szczeblem eliminacji do półfinałów lub finałów wojewódzkich. Program zawodów na szczeblu rejonu określa informator Śląskiego SZS. Działalnością rejonu zarządza Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego, który ustala program, regulaminy i sposób przeprowadzenia zawodów dostosowany do liczby zgłoszonych zespołów.

#### *Sposób przeprowadzenia zawodów rejonowych*

**Jeśli zawody rejonowe są ostatnim szczeblem przed finałem wojewódzkim – powinny się odbyć najpóźniej 4 dni przed terminem zawodów wojewódzkich.**

Na podstawie jednolitego kalendarza imprez sportowych Śląskiego SZS, Zarządy Gminne, Miejskie i Powiatowe SZS zgłaszają zespoły szkolne – reprezentacje swojego środowiska do zawodów rejonowych. Będą one rozgrywane w roku szkolnym 2022/2023 z udziałem mistrzów powiatów danego rejonu. Dopuszcza się inny system wyłaniania mistrza rejonu, uzgodniony przez środowiska wchodzące w skład rejonu.

Na podstawie dokonanych zgłoszeń i terminów zawodów wojewódzkich, Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego ustali terminarz i organizatorów poszczególnych zawodów w porozumieniu z uczestnikami. Po przeprowadzonych zawodach, Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego przesyła wyniki do Śląskiego SZS. Przy zgłoszeniu mistrza rejonu należy podać **dokładną nazwę szkoły.**

#### 4. Półfinały wojewódzkie

Półfinał wojewódzki jest kolejnym po zawodach rejonowych etapem rozgrywek w zespołowych grach sportowych, grach i zabawach, tenisie stołowym i badmintonie. Przeprowadza się go w czterech grupach:

<i>Grupa I</i>	<i>Grupa II</i>	<i>Grupa III</i>	<i>Grupa IV</i>
Bytom	Chorzów	Częstochowa	Bielsko-Biała
Gliwice	Katowice	Dąbrowa G.	Racibórz
Tarnowskie G.	Pszczyna	Sosnowiec	Rybnik
Zabrze	Tychy	Zawiercie	Wodzisław Śl.

W zespołowych grach sportowych (piłka nożna, piłka siatkowa, piłka ręczna i koszykówka) przy udziale czterech zespołów półfinał rozgrywa się systemem pucharowym, a losowanie kolejności gier przeprowadza się przed zawodami. Zawody odbywają się w ciągu jednego dnia. W przypadku przybycia tylko trzech zespołów, zawody należy przeprowadzić systemem „każdy z każdym” 1-2, 2-3, 3-1. Wszystkie spotkania muszą być rozstrzygnięte (wg zasad opisanych w dalszej części kalendarza). Do finału wojewódzkiego awansuje zwycięzca półfinału wojewódzkiego.

W grach i zabawach do finału wojewódzkiego awansuje zwycięzca półfinału wojewódzkiego.

W tenisie stołowym i badmintonie system rozgrywek powinien być dopasowany do liczby drużyn i możliwości technicznych organizatora, a z każdego półfinału wojewódzkiego do finału awansują dwa zespoły.

**Półfinał wojewódzki powinien się odbyć najpóźniej 4 dni przed terminem zawodów wojewódzkich.**

#### 5. Zawody wojewódzkie

Imprezy na szczeblu wojewódzkim przeprowadzane są dla wszystkich typów szkół według regulaminów Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego zawartych w dalszej części wydawnictwa i organizowane w następujących kategoriach:

- Wojewódzkie Letnie i Zimowe Igrzyska Dzieci – dla uczniów szkół podstawowych z roczników 2010 i młodszych,
- Wojewódzkie Letnie i Zimowe Igrzyska Młodzieży Szkolnej – dla uczniów szkół podstawowych z roczników 2008-2009,
- Wojewódzka Letnia i Zimowa Licealiada – dla uczniów szkół ponadpodstawowych z roczników 2003 i młodszych.

W zespołowych grach sportowych (piłka nożna, piłka siatkowa, piłka ręczna i koszykówka) przy udziale czterech zespołów finał wojewódzki rozgrywa się systemem pucharowym, a losowanie kolejności gier przeprowadza się przed zawodami. Zawody odbywają się w ciągu jednego dnia. W przypadku przybycia tylko trzech zespołów, zawody należy przeprowadzić systemem „każdy z każdym” 1-2, 2-3, 3-1. Wszystkie spotkania muszą być rozstrzygnięte (wg zasad opisanych w dalszej części kalendarza).

System rozgrywek wojewódzkich w rugby TAG będzie uzależniony od liczby zgłoszonych szkół.

#### 6. Imprezy wojewódzkie o Puchar Marszałka Województwa Śląskiego

- XIX Igrzyska Młodzieży Szkolnej w Sportach Halowych o Puchar Marszałka Województwa Śląskiego – finały wojewódzkie piłki ręcznej, siatkówki, koszykówki, pływania drużynowego i tenisa stołowego dziewcząt i chłopców.

- Śląska Liga Orlików o Puchar Marszałka Województwa Śląskiego – finały wojewódzkie piłki nożnej dziewcząt i chłopców w ramach Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej.

## 7. Zawody ogólnopolskie

System zawodów ogólnopolskich jest koordynowany i przeprowadzany przez Szkolny Związek Sportowy Zarząd Krajowy. Do końca października 2022 r. szkoły poprzez Śląski Szkolny Związek Sportowy mogą wystąpić do SZS Zarządu Krajowego w Warszawie o przyznanie organizacji zawodów na rok kalendarzowy 2023. Szkoły uczestniczące w zawodach na tym poziomie muszą posiadać zabezpieczenie finansowe ze środków własnych.

**Wykaz zawodów ogólnopolskich będzie zamieszczony na stronie internetowej SZS Zarządu Krajowego w Warszawie: [www.szs.pl](http://www.szs.pl) do końca kwietnia.**

## VI. PLANOWANE ZMIANY W SYSTEMIE WSPÓLZAWODNICTWA

W roku szkolnym 2023/2024 Śląski SZS planuje wprowadzić zmiany w systemie współzawodnictwa. Zarząd Śl.SZS wybierze jedno z dwóch rozwiązań:

- podział województwa na 9 rejonów po 4 powiaty:
  1. m. Częstochowa, p. częstochowski, p. kłobucki, p. myszkowski,
  2. m. Bytom, m. Piekary Śląskie, p. lubliniecki, p. tarnogórski,
  3. m. Dąbrowa Górnicza, m. Siemianowice Śląskie, p. będziński, p. zawierciański,
  4. m. Gliwice, m. Ruda Śląska, m. Zabrze, p. gliwicki,
  5. m. Chorzów, m. Katowice, m. Świętochłowice, m. Tychy,
  6. m. Jaworzno, m. Mysłowice, m. Sosnowiec, p. bieruńsko-lędziński,
  7. m. Rybnik, p. raciborski, p. rybnicki, p. wodzisławski,
  8. m. Jastrzębie-Zdrój, m. Żory, p. mikołowski, p. pszczyński,
  9. m. Bielsko-Biała, p. bielski, p. cieszyński, p. żywiecki.

Półfinały wojewódzkie – 3 grupy po 3 rejony:

I północ, rejony 1-3,

II centrum, rejony 4-6,

III południe, rejony 7-9.

- podział województwa na 8 rejonów po 4-5 powiatów:
  1. m. Częstochowa, p. częstochowski, p. kłobucki, p. myszkowski,
  2. m. Bytom, m. Piekary Śląskie, m. Chorzów, p. lubliniecki, p. tarnogórski,
  3. m. Dąbrowa Górnicza, m. Siemianowice Śląskie, p. będziński, p. zawierciański,
  4. m. Gliwice, m. Zabrze, m. Ruda Śląska, m. Świętochłowice, p. gliwicki,
  5. m. Rybnik, m. Żory, p. raciborski, p. rybnicki, p. wodzisławski,
  6. m. Tychy, m. Jastrzębie-Zdrój, p. mikołowski, p. pszczyński,
  7. m. Katowice, m. Jaworzno, m. Mysłowice, m. Sosnowiec, p. bieruńsko-lędziński,
  8. m. Bielsko-Biała, p. bielski, p. cieszyński, p. żywiecki.

Półfinały wojewódzkie – 2 grupy po 4 rejony:

I północ, rejony 1-4

II południe, rejony 5-8.

Szczegółowy system dla różnych grup dyscyplin zostanie przedstawiony w późniejszym czasie.

## VII. DOKUMENTACJA, ZGŁOSZENIA, UCZESTNICTWO

Przed przystąpieniem do zawodów zespoły muszą się zarejestrować w systemie rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl).

Każdy uczestnik zawodów na wszystkich szczeblach rozgrywek prowadzonych przez Śląski SZS musi posiadać:

- ważną legitymację szkolną (warunkowo – do zawodów może zostać dopuszczony uczeń na podstawie zaświadczenia wydanego przez dyrekcję szkoły i potwierdzonego innym dokumentem ze zdjęciem; **zaświadczenie jest ważne 5 dni od daty wystawienia**);
- zgodę rodziców lub oświadczenie własne dla uczniów pełnoletnich zgodne z zamieszczonym wzorem (druk zgody dostępny także na stronie srs.szs.pl). Zgody nie trzeba okazywać podczas zawodów, jednak zalecamy przechowywanie jej w dokumentacji szkoły przez pewien czas.

**Badania lekarskie wydane przez lekarza specjalistę medycyny sportowej nie będą uznawane (ze względu na konieczność pozyskania zgody rodziców w kwestii danych osobowych).**

**Każdy zespół musi posiadać potwierdzoną przez dyrekcję szkoły i podpisaną przez obecnego na zawodach nauczyciela listę zgłoszeń do zawodów przygotowaną w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl.**

**Dokonanie zgłoszenia przez system rejestracji szkół do każdego finału wojewódzkiego będzie możliwe w terminie określonym każdorazowo w komunikacie zawodów.**

Organizatorzy zawodów zobowiązani są do sprawdzenia przed zawodami legitymacji uczniów i listy zgłoszeń, szczególnie pod kątem pieczęci i podpisu dyrektora oraz oświadczenia nauczyciela o posiadanych przez uczniów zgodach (których nie trzeba mieć przy sobie). **Bez wyżej wymienionych dokumentów szkoła nie może być dopuszczona do zawodów.**

Zespoły szkół ponadpodstawowych różnego typu stanowiące jedną jednostkę dydaktyczną występują w zawodach jako jeden zespół; muszą posiadać listę potwierdzoną przez dyrektora szkoły, stwierdzającą, do jakiej podległej szkoły uczniowie uczęszczają.

Wszelką dokumentację zawodów na szczeblu szkoły, miasta, powiatu i gminy ustalają odpowiednie zarządy SZS. Po każdym zawodach należy przesłać zainteresowanym szkołom zestawienie wyników.

Zgłoszenia uczestników zawodów są przesyłane przez zainteresowane szkoły w terminie określonym w komunikatach zamieszczonych na stronie internetowej.

Szkoły biorące udział w zawodach ponadpowiatowych powinny współpracować z Rejonowymi Organizatorami Sportu Szkolnego.

## **VIII. ADMINISTROWANIE DANymi OSOBOWymi**

Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego z siedzibą w Katowicach, ul. Francuska 32, jest Administratorem danych osobowych dzieci i młodzieży szkolnej – uczestników współzawodnictwa sportowego od szczebla rejonu SZS.

1. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji zadań statutowych Związku oraz innych czynności pozwalających spełnić obowiązek wynikających z przepisów prawa.

2. Podstawy prawne przetwarzania danych osobowych stanowią:

Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, zwanym dalej ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych osobowych (RODO).

- osoba, której dane dotyczą wyraziła zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w jednym lub większej liczbie określonych celów;
- przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze.

3. Dane osobowe mogą być udostępnione innym podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.

4. Odbiorcami danych osobowych mogą być partnerzy, banki, operatorzy pocztowi, przewoźnicy, firmy drukujące korespondencję lub obsługujące korespondencję otrzymywaną od klientów, firmy archiwizujące dokumenty.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres wypełnienia obowiązku prawnego Administratora wynikającego z przepisów prawa bądź, gdy dane osobowe przetwarzane na podstawie odrębnej zgody, będą przechowywane do czasu jej odwołania.
6. Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego nie będzie przekazywał danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowych.
7. Właściciel danych osobowych posiada prawo do żądania od administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych i prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem).
8. Gdy właściciel danych uzna, iż Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego, jako administrator danych, przetwarza je w sposób naruszający przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r., ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie danych osobowych w zakresie obowiązujących przepisów ustaw i rozporządzeń jest obowiązkowe, w pozostałym jest dobrowolne.
10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą podane profilowaniu.

**Dodatkowo szkoła powinna posiadać wypełnioną przez rodziców ucznia zgodę na publikację wizerunku i upublicznianie danych dziecka oraz klauzulę informacyjną – obydwie dokumenty dostępne na stronie [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl) w zakładce „Ochrona danych osobowych”. Obydwa dokumenty należy pozyskać corocznie i przechowywać do rozpoczęcia kolejnego roku szkolnego.**

## **IX. FINANSOWANIE ZAWODÓW**

Śląski SZS planuje pokryć (zależnie od posiadanych środków):

- koszty organizacji zawodów rejonowych i półfinałów wojewódzkich,
- koszty organizacji finałów wojewódzkich,
- koszty transportu na finały wojewódzkie we wskazanych dyscyplinach.

Szczegółowy wykaz dyscyplin sportowych, w których Śląski SZS będzie finansował koszty transportu, będzie na bieżąco przekazywany Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego. Będzie to uzależnione od posiadanych środków i każdorazowo doprecyzowane w komunikatach szczegółowych dla każdej dyscypliny sportowej.

**Szkoła niedopuszczona do zawodów (np. z powodu braku dokumentacji) lub w trakcie ich trwania zdyskwalifikowana (np. za rażące naruszenie dyscypliny lub oszustwo) pokrywa koszty transportu ze środków własnych.**

Koszty organizacyjne zawodów gminnych, miejskich i powiatowych pokrywane są z funduszy terenowych przeznaczonych na sport szkolny. Koszty organizacyjne zawodów szkolnych pokrywają szkoły.

**Szkoły, które nie opłaciły rocznej składki członkowskiej, nie zostaną uwzględnione w klasyfikacji współzawodnictwa „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty”.**



## **X. NAZEWNICTWO ZAWODÓW**

Od roku szkolnego 2022/2023 Śląski SZS wprowadza następujące nazewnictwo poszczególnych etapów zawodów (po myślniku przykładowe dyscypliny):

- Szkolne Mistrzostwa Województwa Śląskiego – Igrzyska Dzieci w Koszykówce Chłopców,
- Szkolne Mistrzostwa Województwa Śląskiego – Półfinał Igrzysk Młodzieży Szkolnej w Badmintonie Dziewcząt,
- Szkolne Mistrzostwa Województwa Śląskiego – Zawody Rejonowe Licealiady w Szachach.

Zalecamy jednocześnie następujące nazewnictwo na niższych szczeblach (przykładowe nazwy dla miasta i powiatu):

- Szkolne Mistrzostwa Bytomia – Igrzyska Dzieci w Tenisie Stołowym Dziewcząt,
- Szkolne Mistrzostwa Powiatu Częstochowskiego – Licealiada w Piłce Siatkowej Chłopców.

## **XI. INNE UWAGI ORGANIZACYJNE**

We wszystkich sprawach nieujętych w regulaminach, a wynikłych podczas trwania zawodów, decydują: przedstawiciel Śląskiego SZS lub odpowiedniego SZS, sędzia główny, przedstawiciel organizatora zawodów. Szczegóły dotyczące organizacji wszystkich zawodów określają terminarze i regulaminy zamieszczone na dalszych stronach niniejszego wydawnictwa.

Śląski SZS zastrzega sobie prawo do zmian terminarza i regulaminów zawodów w ramach współzawodnictwa sportowego. W każdym przypadku zmian, będzie informował w odpowiednich terminach Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego, zobowiązując ich do informacji swojego środowiska, oraz na stronie internetowej związku. W celu uniknięcia wszelkiego rodzaju protestów i odwołań, należy przede wszystkim **dokładnie zaznajomić się z terminarzami i regulaminami**.

W odpowiednim czasie należy zgromadzić niezbędną do udziału w zawodach dokumentację: listy zgłoszeń, legitymacje szkolne i zgody rodziców. Należy terminowo zawiadomić uczestniczące w zawodach zespoły i drużyny szkolne o miejscu i terminie zawodów. W wypadku stwierdzenia niezgodnego z regulaminem uczestnictwa w zawodach, należy złożyć odpowiednio udokumentowaną informację do Śląskiego SZS przez Zarząd Gminny, Miejski lub Powiatowy SZS.

**Śląski SZS nie będzie rozpatrywał żadnych protestów wpływających bezpośrednio lub dotyczących sposobu prowadzenia zawodów.**

## **XII. ZASADY OBSADY SĘDZIOWSKIEJ ORAZ EKWIWALENTY KOSZTÓW SĘDZIOWSKICH**

Aby pozyskać obsługę sędziowską na zawody wojewódzkie wszystkich szczebli należy z wyprzedzeniem wystąpić do wydziału sędziowskiego odpowiedniego okręgowego związku sportowego, podając dokładny termin, miejsce, nazwę zawodów i sposób dojazdu do obiektu zawodów oraz liczbę sędziów. Obsadę sędziowską na zawody powiatowe, miejskie i gminne należy zabezpieczać we własnym zakresie, wykorzystując również młodzieżowych sędziów sportowych ze szkół ponadpodstawowych oraz nauczycieli wf., specjalistów w poszczególnych dyscyplinach sportowych, trenerów i instruktorów klubów sportowych.

W przypadku nieprzybycia na zawody wyznaczonych przez Śląski SZS sędziów, organizator wyznacza sędziego prowadzącego, którego decyzje są ostateczne i nie podlegają zmianom.

**Na zawodach Śl. SZS sędziowie otrzymują stawki wg wytycznych ustalanych corocznie przez Śl. SZS. Za rozliczenie zawodów odpowiedzialny jest każdorazowo przedstawiciel Śląskiego SZS – Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego.**

### **XIII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA**

W celu aktywizacji środowisk i pełnego wykorzystania obiektów sportowych, zawody w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady odbywać się będą na terenie całego województwa. Poszczególne środowiska, pragnące być organizatorami finałów wojewódzkich, występują z pisemnym wnioskiem do Śląskiego SZS, a po uzyskaniu akceptacji wspólnie z Rejonowymi Organizatorami Sportu Szkolnego podejmują następujące działania:

- powiadomienie o terminie, miejscu zawodów min. 10 dni przed zawodami, tak aby niezbędne informacje zamieszczone zostały na stronie internetowej Śląskiego SZS [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl) z odpowiednim wyprzedzeniem czasowym;
- zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej;
- przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów;
- zorganizowanie propagandy zawodów (zaproszenie władz samorządowych, uroczyste otwarcie oraz zakończenie imprezy i wręczenie nagród);
- opracowanie i rozesłanie komunikatów końcowych do zainteresowanych szkół, SZS, władz terenowych, środków masowego przekazu.

Zespoły oddające spotkania walkowerem nie będą klasyfikowane w poszczególnych dyscyplinach sportu oraz we współzawodnictwie sportowym szkół.

### **XIV. ORGANIZACJA ZAWODÓW W CZASIE PANDEMII**

W przypadku wprowadzenia szczególnych zasad bezpieczeństwa podczas zawodów SZS organizowanych w ramach współzawodnictwa sportowego szkół – informacje o procedurach i wymaganych dokumentach dostępne będą na stronie Śląskiego SZS: [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).

Śląski SZS zastrzega sobie prawo zmian w organizacji rozgrywek, np. sposobu przeprowadzania zawodów, etapów, terminów, uczestników, sposobu wyłaniania finalistów itp. – zależnie od przebiegu pandemii. O zmianach będziemy informować na bieżąco na stronie Śląskiego SZS: [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).

### **XV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Niniejszy kalendarz jest wzorcem, na którym tworzone są kalendarze gminne, miejskie i powiatowe z możliwością ich rozszerzania o dyscypliny i zawody, które rozgrywane są lokalnie.

**UCHWAŁA  
ZARZĄDU ŚLĄSKIEGO  
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO  
Z DNIA 29 SIERPNIĄ 2018 ROKU**

w s p r a w i e

składek członkowskich Zarządu, Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego, członków wspierających i klubów SZS (Statut Śląskiego SZS rozdz. IV §26 ust. 1 pkt 6), składki członkowskiej szkół oraz niektórych świadczeń na rzecz rozwoju sportu szkolnego.

§1.

Ustala się roczną składkę członkowską dla Zarządu, Komisji Rewizyjnej, Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego i członków wspierających Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego w wysokości 60 złotych od osoby (5 zł × 12 miesięcy).

§2.

Kluby SZS będące jednostkami organizacyjnymi Śląskiego SZS (Statut Śląskiego SZS rozdz. IV §26 ust. 1 pkt 6) opłacają roczną zryczałtowaną składkę członkowską w następującej wysokości:

1. Międzyszkolne Kluby Sportowe – 450 złotych od każdej sekcji
2. Uczniowskie Kluby Sportowe – 100 złotych niezależnie od liczby sekcji

§3.

Szkoły uczestniczące w systemie współzawodnictwa sportowego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” opłacają roczną zryczałtowaną składkę członkowską w następującej wysokości:

1. szkoły podstawowe – 100 złotych
2. szkoły ponadpodstawowe/ ponadgimnazjalne – 100 złotych
3. zespoły szkół – 150 złotych

§4.

Składki, o których mowa w §1, 2 i 3 niniejszej Uchwały należy odprowadzić do kasy Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego lub dokonać wpłaty na konto 90 1020 2313 0000 3002 0606 4069 w nieprzekraczalnym terminie do 30 listopada każdego roku.

§5.

Śląski Szkolny Związek Sportowy w ramach swych uprawnień statutowych oraz obowiązujących przepisów o zadaniach zleconych, zabezpieczy następujące świadczenia dla szkół i klubów SZS.

1. Ubezpieczenie dzieci i młodzieży od nieszczęśliwych wypadków w imprezach sportowych organizowanych przez Śląski SZS.
2. Wydawnictwo programowe Śląskiego SZS w wersji elektronicznej oraz system współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży na każdy rok szkolny.
3. Koszty organizacji i udziału w systemie współzawodnictwa sportowego szkół od szczebla rejonowego do finału wojewódzkiego.
4. Częściowe koszty (w miarę możliwości) udziału w rozgrywkach na szczeblu ogólnopolskim i międzynarodowym.

§6.

Upoważnia się Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego oraz Prezesów Klubów SZS do koordynowania realizacji postanowień niniejszej Uchwały i terminowego (§ 4) odprowadzania składek.

§7.

Uchwała wchodzi w życie z dniem 1 września 2018 roku.  
Traci moc Uchwała Śląskiego SZS z dnia 29.08.2016 r.

*Zarząd  
Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego*

Katowice, 29.08.2018 r.

**IGRZYSKA DZIECI – 2010 i młodsi**  
**PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW**  
**ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2022/2023**

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał woj.	finał woj.
1	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	3-11 października		20 października
2	tenis stołowy dz i chł	2-9 listopada	14-21 listopada	25-30 listopada
3	szachy dz+chł	2-15 listopada		21-30 listopada
4	pływanie drużynowe dz i chł	2-25 listopada		1-9 grudnia
5	narciarstwo biegowe* dz i chł			luty/marzec
6	badminton dz i chł	1-17 marca	22-31 marca	po 2 kwietnia
7	koszykówka dz i chł	1-17 marca	22-31 marca	po 2 kwietnia
8	piłka siatkowa dz i chł	1-28 kwietnia	4-12 maja	po 16 maja
9	piłka ręczna dz i chł	1-28 kwietnia	4-12 maja	po 16 maja
10	gry i zabawy dz+chł 2012-2014 i mł.	1-28 kwietnia	4-12 maja	po 16 maja
11	rugby TAG* dz+chł			po 14 maja
12	czwórbój LA dz i chł	4-17 maja		po 21 maja
13	trójbój LA* dz i chł 2012 i mł.	4-17 maja		po 21 maja
14	orientacja sportowa* dz i chł	<b>powiat</b> do 19 maja		25 maja
15	piłka nożna dz i chł	4-19 maja	22-31 maja	po 4 czerwca

\* zawody zostaną zorganizowane, jeśli Śląski SZS otrzyma wystarczające środki na rok 2023

**IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – 2009-2008**  
**PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW**  
**ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2022/2023**

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał woj.	finał woj.
1	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	3-11 października		20 października
2	szachy dz+chł	2-15 listopada		21-30 listopada
3	narciarstwo biegowe* dz i chł			luty/marzec
4	badminton dz i chł	1-17 marca	22-31 marca	po 2 kwietnia
5	tenis stołowy dz i chł	1-24 marca	3-21 kwietnia	po 7 maja
6	koszykówka dz i chł	3-18 kwietnia	20-28 kwietnia	po 7 maja
7	piłka siatkowa dz i chł	3-18 kwietnia	20-28 kwietnia	po 7 maja
8	piłka ręczna dz i chł	3-18 kwietnia	20-28 kwietnia	po 7 maja
9	pływanie drużynowe dz i chł	3-28 kwietnia		po 7 maja
10	szkolna drużynowa liga LA dz i chł	4-16 maja		po 21 maja
11	orientacja sportowa* dz i chł	<b>powiat</b> do 19 maja		25 maja
12	koszykówka 3×3* dz i chł	<b>powiat</b> do 26 maja		po 31 maja
13	piłka nożna dz i chł	4-19 maja	22-31 maja	po 4 czerwca
14	siatkówka plażowa* dz i chł	1-8 czerwca		Po 11 czerwca

\* zawody zostaną zorganizowane, jeśli Śląski SZS otrzyma wystarczające środki na rok 2023

**LICEALIADA – 2003 i młodsi**  
**PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW**  
**ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2022/2023**

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał woj.	finał woj.
1	szkolna liga LA dz i chł	12-30 września		3-14 października
2	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	3-11 października		20 października
3	tenis stołowy dz i chł	3-13 października	18-28 października	po 1 listopada
4	szachy dz+chł	2-15 listopada		21-30 listopada
5	narciarstwo biegowe* dz i chł			luty/marzec
6	badminton dz i chł	1-17 marca	22-31 marca	po 2 kwietnia
7	koszykówka dz i chł	1-15 marca	20-30 marca	po 2 kwietnia
8	piłka siatkowa dz i chł	1-15 marca	20-30 marca	po 2 kwietnia
9	piłka ręczna dz i chł	1-15 marca	20-30 marca	po 2 kwietnia
10	orientacja sportowa* dz i chł	<b>powiat</b> do 19 maja		25 maja
11	koszykówka 3×3* dz i chł	<b>powiat</b> do 26 maja		po 31 maja
12	siatkówka plażowa* dz i chł	1-8 czerwca		po 11 czerwca

\* zawody zostaną zorganizowane, jeśli Śląski SZS otrzyma wystarczające środki na rok 2023



## REGULAMINY ROZGRYWEK

Dyscypliny są ułożone alfabetycznie. Przy każdej nazwie umieszczono informację o kategorii: ID (Igrzyska Dzieci), IMS (Igrzyska Młodzieży Szkolnej), Lic (Licealiada).

### BADMINTON

#### *ID, IMS, Lic*

##### 1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 2-3 uczniów.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w terminach wskazanych w komunikatach.

##### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną sposobem drużynowym. W każdym meczu rozgrywane będą gry w kolejności: A-X, B-Y, debl, A-Y, B-X. Mecz toczy się do trzech wygranych gier.

Przed każdym meczem opiekun podaje skład zespołu. Zawodnik rezerwowy może zagrać w deblu, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym. W przypadku kontuzji gra kończy się walkowerem, a w następnej grze zawodnik rezerwowy staje się podstawowym. W kolejnym meczu zawodnik kontuzjowany może wrócić do składu.

W każdej grze zawodnik lub para ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy w grze.

System rozgrywek powinien być dostosowany do liczby drużyn.

### CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

#### *ID*

##### 1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 6 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

Lekkoatletyczne tabele punktowe dostępne są na stronie Śląskiego SZS: [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).

##### 2. Program zawodów

- bieg na 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- bieg długi: 600 m dziewczęta, 1000 m chłopcy,
- skok w dal ze strefy lub wzwyż (dla całego zespołu taki sam).

Na zawodach rejonowych program skoków ustala Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego.

##### 3. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody zostaną rozegrane w ciągu 1 dnia. Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna, z tym że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja. Dopuszcza się start w kółkach.

#### *Bieg na 60 m*

Bieg będzie rozegrany w seriach na czas. Zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety. Trzeci falstart – dyskwalifikacja (tylko w tej konkurencji).

### ***Skok w dal***

Strefa jest częścią rozbiegu zaznaczoną kredą. Szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm. Końcem strefy powinna być belka z plasteliną (plastelina nie wchodzi w skład strefy). Każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

Pomiaru dokonujemy od śladu w strefie najbliższego belki. Jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy. Pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

### ***Skok wzwyż***

Pierwsza wysokość ustalona jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:

- dziewczęta: do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm.
- chłopcy: do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm.

Przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że przy powtórzeniu błędu skok uznany zostanie za nieważny.

### ***Rzut piłeczką palantową***

Rzuty wykonuje się w dowolny sposób, prawą lub lewą ręką, z miejsca lub z rozbiegu. Każdy zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego i trzech rzutów w konkursie. Odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m. Liczy się najlepszy rezultat. Pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutni na niekorzyść zawodnika.

### ***Bieg długi: dziewczęta 600 m, chłopcy 1000 m***

Biegi będą rozegrane w seriach na czas.

## **4. Punktacja**

Wyniki przelicza się na punkty wg tabel czwórbojowych. Suma osiągniętych punktów za 4 konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika. Na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników.

Przy równej liczbie punktów o wyższej lokacie szkoły decyduje wynik najlepszego zawodnika, potem drugiego itd.

## **GRY I ZABAWY**

### ***ID***

#### **1. Uczestnictwo**

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Każdy zespół składa się z 15 dziewcząt i 15 chłopców (po 5 w każdym roczniku: 2014 i młodsi, 2013, 2012). **W każdej zabawie pauzuje jedna osoba z obydwu płci z danego rocznika.**

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Program zawodów**

Rocznik 2014 i młodsi – zestaw 5 gier i zabaw.

Rocznik 2013 – zestaw 5 gier i zabaw.

Rocznik 2012 – zestaw 5 gier i zabaw.

### 3. Sposób przeprowadzenia

Zawody przeprowadzane są od szczebla szkoły do szczebla wojewódzkiego. Do dalszego szczebla awansuje drużyna szkolna, która uzyskała łącznie najwięcej dużych punktów za wyniki poszczególnych roczników.

### 4. Sędziowanie i punktacja

Komisję sędziowską stanowią nauczyciele wraz z sędziami młodzieżowymi – uczniami starszymi. Proponuje się, aby na każdy tor przypadał 1 nauczyciel + 1 sędzia młodzieżowy. Komisja sędziowska: sędzia główny + sędziowie celowniczy + sekretarz (sędzia młodzieżowy). Sędziowie torowi po każdej zabawie zgłaszają popełnione przez zespół błędy. Każdy błąd powoduje utratę przez drużynę 0,5 pkt, z tym że gdy cały zespół popełni ten sam błąd – spada na ostatnie miejsce i dostaje 5 pkt ujemnych.

**Sędzia główny zawodów ma prawo podejmować decyzję w przypadkach nieobjętych regulaminem (np. kontuzji).**

Za każdą zabawę przyznaje się punkty za miejsca:

- I miejsce w każdej z zabaw – 9 pkt,
- II miejsce w każdej z zabaw – 6 pkt,
- III miejsce w każdej z zabaw – 4 pkt,
- IV miejsce w każdej z zabaw – 2 pkt,
- dalsze miejsca po 1 pkt

i odejmuje punkty za błędy – oznacza to, że zespół za zabawę może otrzymać punkty ujemne. Na podstawie sumy punktów w każdym roczniku ustala się klasyfikację osobno dla każdego z roczników i przyznaje się punkty jak za miejsca w zabawie (9-6-4-2-1). W przypadku równości punktów w którymś roczniku, o kolejności decyduje większa liczba miejsc I, potem II itd. Jeśli dalej jest remis, o kolejności decyduje mniejsza suma punktów odjętych za błędy w danym roczniku.

Na podstawie sumy punktów za trzy roczniki ustala się klasyfikację końcową zawodów. W przypadku równej liczby punktów, decyduje suma punktów uzyskana przez szkołę we wszystkich zabawach, a następnie:

- większa liczba pierwszych miejsc,
- większa liczba drugich miejsc i kolejnych.

Przy dalszym remisie – należy dokonać losowania decydującej zabawy i rocznika.

Błędy ogólne dla wszystkich zabaw:

- niewykonanie ćwiczenia – dyskwalifikacja,
- nieobiegnięcie chorągiewki za zespołem – 0,5 pkt × osoba,
- nieobiegnięcie półmetka – 0,5 pkt × osoba,
- ustawienie inne niż w regulaminie – 0,5 pkt × liczba,
- przekroczenie linii startu – 0,5 pkt × osoba,
- nieprzekazanie następnemu zawodnikowi sygnału do startu – 0,5 pkt × osoba,
- niewykonanie ustalonej liczby podskoków (każdy brak) – 0,5 pkt,
- zostawienie przewróconej tyczki – 0,5 pkt.

Błędy szczegółowe zostały omówione z zabawami. Celowe przeszkadzanie przeciwnikowi powoduje dyskwalifikację zespołu w tej zabawie, która jest później powtarzana bez jego udziału.

### 5. Przepisy ogólne

Przed turniejem losuje się tory. W konkurencjach, w których nie jest podane inaczej, sugeruje się następujące długości torów dla kolejnych roczników (od tyczki za zespołem): 15, 18 i 20 m (jeśli wielkość sali gimnastycznej na to pozwoli).

Każdy zespół powinien mieć jednolite stroje. Każdy ostatni zawodnik musi być oznakowany. Zawody są rozgrywane dla każdego rocznika w całości.

Przeszkody powinny być nieprzewracalne. Nie wolno poprawiać przyborów w trakcie gry przez osoby postronne (jedynie w przypadku zagrożenia bezpieczeństwa uczestników). Zaleca się następujące parametry sprzętu: wysokość tyczek na półmetku i za zespołem 120-150 cm, wysokość płotków 90-100 cm, średnica hula-hoop 90-100 cm.

Nauczyciele w czasie zabaw znajdują się za drużyną w wyznaczonej strefie. Przed każdą grą następuje pokaz i objaśnienie gry (najlepiej przez ucznia niebiorącego udziału w grze, np. rezerwowego). Każdy zespół musi posiadać identyczne przybory **za wyjątkiem skakanek (można używać własnych)**. W szczególnych okolicznościach, np. nieumyślne spowodowanie strat rywali, sędzia główny może zdecydować o powtórzeniu gry.

**Drużyna kończy wyścig, kiedy zespół jest w pozycji stojącej, a ostatni zawodnik przebiegnie metę (sędzia stoi na linii mety).** W zabawach ze skakanką sędzia głośno liczy liczbę podskoków – na każdym torze odrębnie.

Za każdym zespołem ustawia się chorągiewkę do obiegnięcia przed oddaniem przyboru lub przed zmianą zawodnika (5 m od linii startu).

**W przypadku kontuzji sędzia główny zawodów powinien dopuścić do przeprowadzenia zawodów z udziałem zespołu zdekompletowanego – bez zawodnika rezerwowego (w składzie 4-osobowym w jednej z płci w roczniku).**

## **Regulaminy szczegółowe „Gier i zabaw”**

### **Rocznik 2014 i młodsi**

#### **1. Sadzenie ziemniaków**

Ustawienie w rzędzie. Pierwszy zawodnik ma 3 woreczki. Biegnie w kierunku półmetka „sadząc” na wcześniej ułożone krążki (np. ringo) „ziemniaki” (woreczki). Następnie obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i klaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi. Następny zawodnik zbiera woreczki, obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczki następnemu. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. W drodze powrotnej można poprawić woreczek.

Błędy:

- woreczek nie dotyka krążka – 0,5 pkt.

#### **2. Sztafeta z piłką lekarską**

Ustawienie w rzędzie. Każdy zawodnik wykonuje bieg z piłką lekarską (2 kg), obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i oddaje piłkę następnemu. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

#### **3. Sztafeta zwinnościowa**

Ustawienie w rzędzie. Każdy zawodnik wykonuje przepłot przez szarfę (3 m od startu), 3 przeskoki zawrotne w dowolnym miejscu ławeczki (5 m od startu), przepłot przez szarfę (w miejscu – 7 m od startu), obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem bez pokonywania przeszkód i klaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- niewykonanie przepłotu przez szarfę – 0,5 pkt,
- niewykonanie 3 przeskoków zawrotnych lub skok zawrotny na jedną nogę (każdy przeskok) – 0,5 pkt,
- ominięcie szarfy lub ławeczki – dyskwalifikacja.

#### **4. Sztafeta wahadłowa z pałeczką**

Ustawienie w dwóch rzędach naprzeciw siebie w odl. 10 m, po 4 zawodników, tyczka za zespołem w odl. 2,5 m od linii startu. Pierwszy zawodnik biegnie z pałeczką sztafetową, obiega chorągiewkę za zespołem naprzeciwko i przekazuje pałeczkę pierwszemu zawodnikowi z tamtego rzędu. Zabawa kończy się z chwilą powrotu każdego zawodnika na swoje miejsce pierwotne (każdy biegnie tam i z powrotem). Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- nieukończenie zabawy – dyskwalifikacja.

#### **5. Przeskoki przez skakanekę – 6 przeskoków**

Każdy zawodnik biegnie do półmetka, wykonuje dowolnym sposobem 6 przeskoków przez skakanekę znajdującą się za półmetkiem (skoki wykonane przed linią półmetka są nieważne). Następnie zostawia skakanekę za linią wyznaczoną przez półmetek, obiega go i chorągiewkę za swoim zespołem i kłaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. „Skucie” (zatrzymanie) w czasie wykonywania przeskoków nie jest błędem, jeżeli zawodnik kontynuuje przeskoki. Skoki rozpoczyna się i liczy ze skakanką z tyłu.

Błędy:

- zostawienie skakaneki w złym miejscu – 0,5 pkt,
- niewykonanie 6 przeskoków (każdy brak) – 0,5 pkt.

### **Rocznik 2013**

#### **1. Toczanie piłki do koszykówki w tunelu**

Ustawienie w rzędzie, pierwszy zawodnik (oznaczony szarfą) stoi przodem lub tyłem do swojego zespołu. Toczy piłkę w tunelu stworzonym przez rozkrok 6 osób (poza pierwszym i ostatnim, który łapie). Ostatni chwyta ją, obiega półmetek (18 m) i chorągiewkę za swoim zespołem i toczy piłkę w tunelu od przodu.

Wyścig kończy zawodnik, który na początku gry pierwszy toczył piłkę (oznakowany), kiedy obiegnie chorągiewkę za swoim zespołem i przebiegnie linię mety.

#### **2. Sztafeta gwiazdzista**

Drużyny stoją ustawione w formie gwiazdy, każda drużyna w rzędzie tyłem do środka gwiazdy, twarzą do swojego łuku toru za chorągiewką. Każdy zawodnik rozpoczyna bieg z pałeczką sztafetową obiegając swoją chorągiewkę (stojącą przed zespołem), następnie biegnie dookoła sali, mając środek po swojej lewej stronie. Po obiegnięciu trasy biegu, chorągiewki za swoim zespołem przekazuje pałeczkę następnemu zawodnikowi, który stoi przed linią startu. Ostatni zawodnik kończy konkurencję, kiedy po obiegnięciu trasy i chorągiewki za swoim zespołem przebiega linię mety.

Sugeruje się ustawienie drużyn do biegu na kwadracie o boku 15 m lub na boisku do siatkówki i przeprowadzenie losowania torów.

Błędy:

- nieobiegnięcie własnej chorągiewki – 0,5 pkt,
- przewrócenie tyczki – 0,5 pkt.

Uwaga! Należy zwrócić uwagę, by zawodnicy nie skracali sobie trasy biegu przez wywracanie tyczek. Jeśli taka sytuacja zaistnieje, sędzia powinien traktować to jako błąd i odjąć 0,5 pkt za każde przewrócenie tyczki przez zawodnika. Uwaga ta dotyczy sytuacji, kiedy zawodnik biegnie sam i nie jest wyprzedzany lub sam nie wyprzedza przeciwnika.

#### **3. Wyścig kangurów**

Ustawienie w rzędzie 8 m od półmetka. Każdy zawodnik wykonuje podskoki obunóż do półmetka trzymając woreczek między kolanami. Po obiegnięciu półmetka zawodnik biegnie

z woreczkiem w dłoni, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. Upuszczony woreczek można podnieść i kontynuować ćwiczenie z miejsca, w którym wypadł woreczek.

Błędy:

- nieosiągnięcie podskokami półmetka – 0,5 pkt,
- przytrzymywanie woreczka ręką (poza podniesieniem zgubionego) – 0,5 pkt.

#### **4. Rzuty do ruchomego celu**

Ustawienie w rzędzie, 8 m od materaca ustawionego wszerek. Na materacu stoi zawodnik, trzymając w rękach kosz na śmieci (chłopiec, kiedy rzucają 4 dziewczynki, dziewczynka, jeśli rzucają 4 chłopcy). Pozostali mają po 3 woreczki i kolejno wykonuje po trzy rzuty do kosza (zespół w sumie wykonuje 24 rzuty). Zabawa jest rozgrywana na celność rzutu. Zawodnik trzymający kosz musi mieć stały kontakt z materacem (przynajmniej jedną nogą) i nie może dotknąć żadną częścią ciała podłoża poza materacem (dotknięcie koszem podłoża lub materaca nie jest błędem). Jeśli woreczek zawisnie na krawędzi kosza, należy rzut uznać jako celny. W przypadku, gdy stojący na materacu straci z nim kontakt lub dotknie ciałem podłoża poza materacem – rzut traktowany jest jak niecelny. Wygrywa drużyna mająca więcej celnych rzutów. W trakcie rzutów można część celnych woreczków wyrzucić z kosza.

#### **5. Podskoki ze skakanką**

Ustawienie drużyny w rzędzie. Hula-hoop znajduje się w odległości 4 m za linią startu (przymocowane na stałe). Pierwszy zawodnik dowolnym sposobem (stojąc przed linią startu) rzuca woreczek do hula-hoop. Następnie przechodzi pod płotkiem (1 m od linii startu) i dobiega do półmetka zabierając wcześniej woreczek, kładzie go w ringo za półmetkiem i wykonuje 8 podskoków na skakance leżącej za półmetkiem. Po wykonaniu skoków zostawia skakankę za półmetkiem, zabiera woreczek, z którym obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi swojej drużyny, który stoi przed linią startu przygotowany do oddania rzutu. Ostatni zawodnik obiega z woreczkiem chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- nieobiegnięcie z woreczkiem półmetka – 0,5 pkt,
- niecelny rzut do hula-hoop – 0,5 pkt,
- niedoskok na skakance (za każdy) – 0,5 pkt,
- niepołożenie woreczka w ringo – 0,5 pkt,
- przekazanie woreczka zmiennikowi rzutem – 0,5 pkt,
- nadeptanie linii startu podczas rzutu – 0,5 pkt.

Uwaga! Aby rzut zaliczyć jako celny, pierwszy kontakt woreczka z podłożem musi być dopiero w hula-hoop (wślizgnięcie się woreczka do hula-hoop traktowany jest jako rzut niecelny) Jeśli woreczek upadnie w środku hula-hoop i wypadnie na zewnątrz, rzut należy traktować jako celny, podobnie jeśli woreczek wyląduje na obręczy hula-hoop.

Należy zwrócić uwagę, by podczas rzutu obie nogi znajdowały się na podłożu. Zawodnik może przekroczyć linię startu w chwili, kiedy woreczek opuści jego dłonie. Nadeptanie linii jest błędem, ale nie ma wpływu na ocenę celności rzutu.

### **Rocznik 2012**

#### **1. Piłka podanie, piłka tunel**

Ustawienie 7 zawodników w rzędzie. Ósmy zawodnik stoi na materacu ułożonym w poprzek w odl. 8 m od linii startu. Pierwszy zawodnik z rzędu (oznaczony szarą) trzyma piłkę do koszykówki. Podaje piłkę do zawodnika na materacu (podanie musi być przynajmniej z jednym „kozłem”). Zawodnik na materacu (musi mieć kontakt nogami tylko z materacem) łapie ją, po



czym odrzuca z powrotem do zawodnika, od którego otrzymał piłkę (podanie musi być również przynajmniej z jednym „kozłem”). Zawodnik z rzędu po złapaniu piłki jak najszybciej toczy ją do tyłu w tunelu stworzonym przez rozkrok 5 zawodników – bez ostatniego, który stoi przygotowany do chwytu. Po chwycie obiega półmetek (bez wcześniejszego obiegania tyczki za zespołem) omijając materac, chorągiewkę za swoim zespołem, po czym staje na początku rzędu i nie przekraczając linii startu podaje piłkę do zawodnika stojącego na materacu. Wyścig kończy zawodnik z szarfą, który po chwycie piłki na końcu tunelu obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Jeśli podczas toczenia piłki przez tunel piłka z niego wypadnie, należy cofnąć ją przez to miejsce i kontynuować toczenie. Ominięcie któregoś zawodnika jest błędem.

Błędy:

- nadejście linii startu podczas podania – 0,5 pkt,
- brak kozła podczas podania – 0,5 pkt,
- brak kontaktu obu stóp z materacem – 0,5 pkt,
- kontakt zawodnika na materacu z podłożem poza materacem – 0,5 pkt,
- błąd ominięcia zawodnika w tunelu – 0,5 pkt każdy.

## 2. Skoki w dal obunóż dodawane

Każdy zawodnik skacze w dal z miejsca, obunóż. Następny skacze z miejsca lądowania (śląd piąty) poprzednika. O zwycięstwie drużyny decyduje suma odległości skoków 8 zawodników. Uwaga! Jeśli przed oddaniem skoku zawodnik wykona tzw. doskok, skok należy uznać za zakończony po pierwszym oderwaniu stóp od podłoża.

## 3. Wyścig sprawnościowy

Ustawienie w rzędzie. Pierwszy zawodnik trzyma piłkę lekarską (2 kg) w rękach. Rozpoczyna bieg sprzed linii startu, dobiega do ringo (3 m) i kładzie na nie piłkę, dobiega do materaca (5m), wykonuje przeplot (dowolnym sposobem) przez leżącą przed nim szarfę, robi przewrót w przód na materacu, obiega półmetek, wraca przed materac, wykonuje kolejny przeplot przez szarfę i kolejny przewrót w przód, ponownie obiega półmetek, następnie wracając do swojej drużyny zabiera piłkę lekarską zostawioną w ringo, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje piłkę kolejnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega z piłką chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- niewykonanie przeplotu przez szarfę – 0,5 pkt,
- niewykonanie przewrotu w przód – 0,5 pkt za każdy,
- niepołożenie piłki na ringo – 0,5 pkt,
- przekazanie piłki zmiennikowi rzutem – 0,5 pkt,
- przebiegnięcie w drodze powrotnej przez materac – 0,5 pkt,
- każde nieobiegnięcie półmetka – 0,5 pkt.

Uwaga! Przetoczenie bokiem nie jest przewrotem w przód.

Ringo ustawione w lewej bocznej linii materaca, szarfą ok. 1 m przed materacem, a materac leży wzdłuż linii biegu i przewrotu.

## 4. Rzut piłką lekarską przez głowę

Drużyna wykonuje po kolei rzut piłką lekarską (2 kg) w tył przez głowę. O zwycięstwie decyduje suma odległości **7 najlepszych rzutów**. Rzuty wykonuje się z za linii rzutów. Jeśli zawodnik podczas wykonywania rzutu lub po nim przekroczy linię rzutów, rzut jest spalony bez możliwości powtórzenia.

## 5. Podskoki ze skakanką

Ustawienie drużyny w rzędzie. Pierwszy zawodnik dowolnym sposobem (stojąc przed linią startu) rzuca woreczek na materac, który znajduje się w połowie dystansu do półmetka. Żeby

rzut był celny (zaliczony) pierwszy kontakt woreczka musi być z materacem (potem może się z niego ześlizgnąć).

**Jeśli rzut jest celny** zawodnik biegnie na półmetek zabierając po drodze woreczek, kładzie go w ringo za półmetkiem i wykonuje 10 podskoków na skakance leżącej za półmetkiem. Po wykonaniu skoków zostawia skakankę za półmetkiem, zabiera woreczek, obiega półmetek, zza linii półmetka rzuca woreczek ponownie na materac (zasada celności jak przy pierwszym rzucie). Następnie wracając do swojego zespołu zabiera woreczek, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi swojej drużyny. Ostatni zawodnik obiega z woreczkiem chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

**Jeśli rzut jest niecelny** (z linii startu lub z półmetka), zawodnik biegnąc po niecelnym rzucie musi za karę obieć materac, po czym bierze woreczek i kontynuuje ćwiczenie.

Zawsze zbieranie woreczka z materaca odbywa się bez dotykania materaca stopami – w podporze.

Materac powinien mieć na rogach ustawione pacholki, aby utrudnić ścinanie dystansu przy obieganiu.

Błędy:

- |   |            |
|---|------------|
| – nieobiegnięcie materaca                         | – 1 pkt,   |
| – nieobiegnięcie z woreczkiem półmetka            | – 0,5 pkt, |
| – niedoskok na skakance (za każdy)                | – 0,5 pkt, |
| – niepołożenie woreczka w ringo                   | – 0,5 pkt, |
| – przekazanie woreczka rzutem                     | – 0,5 pkt, |
| – nadepnięcie linii podczas rzutu                 | – 0,5 pkt, |
| – nadepnięcie materaca podczas obiegania          | – 0,5 pkt, |
| – nadepnięcie materaca podczas zbierania woreczka | – 0,5 pkt, |
| – bieg przez materac                              | – 0,5 pkt. |

## KOSZYKÓWKA

### ID

#### 1. Uczestnictwo

Zespół liczy 10-12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### 2. Przepisy gry

- jeśli to możliwe, kosze powinny być zawieszane na wys.2,60 m;
- piłka nr 5;
- czas gry – 4×7 minut bez zatrzymywania czasu, za wyjątkiem rzutów wolnych i 2 minut ostatniej kwarty;
- każdemu zespołowi przysługują dwie 1-minutowe przerwy na żądanie w pierwszej połowie i trzy w drugiej połowie, z czego nie więcej niż dwie, gdy zegar wskazuje 2:00 i mniej w czwartej kwarcie; dodatkowo każdemu zespołowi przysługuje jedna 1-minutowa przerwa na żądanie w każdej dogrywce;
- rzuty wolne wykonuje się z odl. 4 m od tablicy;
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt;
- zawodnicy grający w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie, w III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian;

- jeśli zespół liczy 11 lub 12 zawodników, mogą oni być rezerwowymi w I lub II kwarcie i grać potem w III lub IV kwarcie;
- w przypadku kontuzji lub popełnienia 5 przewinień (dotyczy I i II kwarty), do gry wchodzi zawodnik 11 lub 12; gdy zespół składa się z 10 zawodników – kończy grać kwartę w składzie 2-4 osobowym;
- obowiązuje krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową) – kara (po wcześniejszym zwróceniu uwagi): faul techniczny trenera „B”, jeden rzut wolny i piłka drużyny rzucającej;
- obowiązują przepisy połowy, 3 sekund i 5 sekund;
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutową dogrywkę, potem następne do rozstrzygnięcia. Poza powyższymi zmianami – obowiązują przepisy PZKosz.

### 3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

## KOSZYKÓWKA

### *IMS, Lic*

#### 1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### 2. Przepisy gry

- zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZKosz dotyczącymi udziału zawodników w grze;
- rozmiary piłek: dziewczęta – 6, chłopcy – 7;
- czas gry – 4×8 minut bez zatrzymywania czasu, za wyjątkiem rzutów wolnych i 2 minut ostatniej kwarty. W przypadku remisu – 5-minutowe dogrywki do skutku. We wcześniejszych etapach czas gry może zostać skrócony;
- każdemu zespołowi przysługują dwie 1-minutowe przerwy na żądanie w pierwszej połowie i trzy w drugiej połowie, z czego nie więcej niż dwie, gdy zegar wskazuje 2:00 i mniej w czwartej kwarcie; dodatkowo każdemu zespołowi przysługuje jedna 1-minutowa przerwa na żądanie w każdej dogrywce;

#### 3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,

- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

## **KOSZYKÓWKA 3×3**

### ***IMS, Lic***

#### **1. Uczestnictwo**

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Reprezentacja składa się z 3-4 uczniów.

Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespół w kategorii dziewcząt i chłopców.

**System zawodów zostanie ustalony na podstawie zgłoszeń. Termin zgłaszania szkół zostanie podany w komunikacie.**

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Przepisy gry**

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3×3 z jednym koszem lub na połowie tradycyjnego boiska do koszykówki. Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych, linię rzutów za 2 pkt i półkole bez szarży. W Igrzyskach Dzieci, jeśli pozwalają na to warunki techniczne, kosz może być obniżony do wys. 2,60 m, a linia rzutów wolnych przybliżona na odl. 4 m;
- piłka do koszykówki 3×3 nr 5 w Igrzyskach Dzieci, nr 6 w starszych kategoriach. Przy braku specjalnych piłek – gra się piłkami jak w koszykówce halowej;
- drużyna składa się z maks. 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik);
- czas gry wynosi 8 minut – z zatrzymaniem na rzuty wolne;
- przed meczem i przed dogrywką odbywa się losowanie; zespół, który je wygra, może wybrać kto będzie posiadał piłkę;
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu;
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry jest remis, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz;
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się z zespołem z trybun;
- drużyna podlega karze za faule po tym, jak popełniła 6 fauli. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi;
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym;
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Kolejne faule (także przy rzucie) karane są dwoma rzutami i, dodatkowo, posiadaniem piłki. Nie przyznaje się rzutów za faul w ataku!
- wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie wznowiona poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska;
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowi drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera będącego za łukiem;

- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbiera piłkę, może kontynuować grę. Jeśli drużyna obrony zbiera piłkę to musi wyprowadzić piłkę za łuk;
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk;
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk;
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony;
- po aucie i faulu bez rzutu grę rozpoczyna się poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska;
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund – gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem; jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu sekund akcji;
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki; zawodnik taki może zostać zdyskwalifikowany z całego turnieju przez organizatora;
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie za linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów;
- każda drużyna ma prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

### **3. Sposób przeprowadzenia**

Rozgrywki przeprowadza się systemem pucharowym lub brazylijskim, zależnie od liczby zgłoszonych drużyn. Jeśli jednak zawody (np. w grupach eliminacyjnych) gra się systemem „każdy z każdym”, to za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

### **4. Współdziałanie**

W ramach współpracy organizacyjnej można kontaktować się z przedstawicielką Śl.ZKosz. Grażyną Szulik: tel. 600 946 513.

**LEKKOATLETYKA ID: patrz CZWÓRBÓJ LA str. 21 i TRÓJBÓJ LA str. 45**

## **LEKKOATLETYKA:**

### **SZKOLNA DRUŻYNOWA LIGA LEKKOATLETYCZNA**

*IMS*

### **SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA**

*Lic*

#### **1. Uczestnictwo**

Zespół liczy maks. 16 uczniów. Zawodnik może brać udział w jednej konkurencji i w sztafecie. Szkoła może wystawić nie więcej niż 3 zawodników w konkurencji i jedną sztafetę.

Biegi przeprowadzane są w seriach na czas, a w konkurencjach technicznych zawodnicy mają po 4 próby.

**Na zawodach niższego szczebla organizator może dostosować program do możliwości organizacyjnych i technicznych.**

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

## **2. Program zawodów – Igrzyska Młodzieży Szkolnej**

blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł. (dziewczęta), 110 m ppł. (chłopcy), 300 m ppł.

blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m

blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

blok rzutów: rzut oszczepem, rzut dyskiem, pchnięcie kulą

sztafeta 4×100 m

Parametry sprzętu:

Dziewczęta – kula 3 kg, dysk 0,75 kg, oszczep 500 g.

Chłopcy – kula 5 kg, dysk 1 kg, oszczep 600 g.

Rozstaw i wysokość płotków:

Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw 12-8-12.

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw 13,60-8,90-16,30.

## **3. Program zawodów – Licealiada**

blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m

blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m

blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

blok rzutów: rzut oszczepem, rzut dyskiem, pchnięcie kulą

sztafeta 4×100 m

Parametry sprzętu:

Dziewczęta – kula 4 kg, dysk 1 kg, oszczep 600 g.

Chłopcy – kula 6 kg, dysk 1,75 kg, oszczep 800 g.

## **4. Punktacja**

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych, dostępnych na stronie Śląskiego SZS: [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów, tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków, oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym, ewentualnie, sztafeta),
- przy równej liczbie punktów o kolejności miejsc decyduje wyższy indywidualny rezultat punktowy najlepszego zawodnika, potem drugiego, trzeciego itd.

# **NARCIARSTWO BIEGOWE**

## ***ID, IMS, Lic***

### **1. Uczestnictwo**

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Reprezentacja składa się z 4 uczniów (w tym 1 osoba rezerwowa).

Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców. W uzasadnionych przypadkach **za zgodą Śląskiego SZS** – po 2 zespoły z powiatu, a także – po zebraniu zgłoszeń – drugi zespół z jednej szkoły.

Do współzawodnictwa wojewódzkiego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” zostanie zaliczony wynik najlepszej szkoły z powiatu.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

## 2. Program zawodów

Bieg sztafetowy na dystansach:

- dziewczęta 3×2 km,
- chłopcy 3×3 km.

Długość tras ze względu na warunki śniegowe może ulec zmianie.

## 3. Zgłoszenia do zawodów

**W zawodach wystartują tylko te drużyny szkolne, które zostaną zgłoszone w sposób i w terminie określonym w komunikacie.** Zawody odbędą się na trasach biegowych COS Kubalonka, termin podany zostanie w styczniu na stronie internetowej Związku.

## 4. Sposób przeprowadzenia

Zawody obejmują start 3 zawodników w biegu sztafetowym ze startu wspólnego.

# ORIENTACJA SPORTOWA

## *ID, IMS, Lic*

### 1. Uczestnictwo

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Reprezentacja składa się z maks. 4 uczniów. Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespół w kategorii dziewcząt i chłopców.

Ustala się kategorie:

- Igrzyska Dzieci: dziewczęta K-ID, chłopcy M-ID,
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta K-IMS, chłopcy M-IMS,
- Licealiada: dziewczęta K-LO, chłopcy M-LO.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl.

### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów finałowych

Zawody odbywają się w terenie leśnym lub parkowym. Zawodnicy pokonują indywidualnie trasę naniesioną na mapę w kolejności podanej przez organizatora. Każda kategoria ma do pokonania inną trasę. Zawodnik powinien posiadać kompas oraz ubiór do biegania po lesie (długi rękaw, długie spodnie). Więcej informacji na temat orientacji sportowej na stronie internetowej [www.orienteering.org.pl](http://www.orienteering.org.pl).

### 3. Data i miejsce organizacji zawodów

Ostatni czwartek maja, tj. **26 maja 2023 r.** Miejsce zawodów zostanie podane w komunikacie.

### 4. Zgłoszenia

**Przez system rejestracji szkół srs.szs.pl do 23 maja do godz. 20.00.** Potem system zostanie zamknięty, aby zablokować możliwość dopisywania się. Późniejsze zmiany mogą być dokonywane wyłącznie w porozumieniu z organizatorem.

Zgłoszenie zostaje uznane za przyjęte wtedy, gdy nadawca zgłoszenia otrzyma potwierdzenie dopuszczenia do zawodów na adres rejestracyjny z systemu.

**Zgłoszenia inną drogą nie będą przyjmowane.**

### 5. Organizator

Śląski Związek Orientacji Sportowej w Katowicach oraz Śląski Szkolny Związek Sportowy.

## 6. Punktacja

Po sklasyfikowaniu wszystkich uczestników przyznaje im się punkty (osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców):

- 1 miejsce – 32 pkt, 2 miejsce – 29 pkt, 3 miejsce – 27 pkt, od 4 miejsca – 26 pkt do 16 miejsca po jednym punkcie mniej,
- miejsca 17-24 – po 9 pkt,
- miejsca 25-32 – po 3 pkt,
- poniżej 32 miejsca – po 1 pkt.

Klasyfikacja drużynowa będzie utworzona wg następujących kryteriów (wg ważności):

- liczebność drużyny (najpierw kategoria 3 i więcej uczniów, potem 2 uczniów),
- liczba uczniów, którzy ukończyli bieg i odnaleźli wszystkie punkty kontrolne (najpierw kategoria 3 i więcej uczniów, potem 2 uczniów, następnie 1 uczeń),
- suma punktów trzech najlepszych uczniów.

Jeśli kilka drużyn spełnia takie same kryteria, to o miejscu decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika w klasyfikacji indywidualnej, a potem drugiego lub trzeciego.

Zawodnicy na starcie otrzymują mapę z wyrysowaną trasą do pokonania. Wygrywa zawodnik, który pokona trasę w najkrótszym czasie i odnajdzie wszystkie punkty kontrolne znajdujące się na trasie zawodów w podanej przez organizatora kolejności.

Limit na pokonanie trasy wynosi 90 min. **Sklasyfikowani będą tylko zawodnicy, którzy odnaleźli wszystkie punkty kontrolne.**

**Zawody odbywają się w terenie leśnym, dlatego prosimy nauczycieli o właściwe przygotowanie uczniów do zawodów i odpowiedzialny dobór uczestników.**

**Wyniki zawodów zostaną podane następnego dnia, a nagrody przekazane Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego.**

## 7. Współdziałanie

W ramach współpracy przy organizowaniu zawodów niższego szczebla można korzystać z pomocy koordynatorów Śląskiego Związku Orientacji Sportowej:

- Wacław Czerkawski – [wack.czerkawski@wp.pl](mailto:wack.czerkawski@wp.pl) Katowice
- Tomasz Polewka – [tompol@in.com.pl](mailto:tompol@in.com.pl) Gliwice
- Jolanta Wysocka – [jolhan@interia.pl](mailto:jolhan@interia.pl) Zabrze
- Rafał Mastela – [rafal.mastela@poczta.fm](mailto:rafal.mastela@poczta.fm) Jastrzębie-Zdrój
- Katarzyna Androsz – [katarzyna-and@wp.pl](mailto:katarzyna-and@wp.pl) Rybnik

## PIŁKA NOŻNA

### *ID, IMS*

#### 1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### 2. Przepisy gry

- boisko: 32×56 m, bramki 2×5 m (gra 5 zawodników w polu + bramkarz); w Igrzyskach Dzieci można grać na boisku o wymiarach 20×40 m, bramki: 2×3 m (gra 4 zawodników w polu + bramkarz); zaleca się grę na boiskach większych;
- czas gry: 2×15-20 min + 5 min przerwy;
- obuwie: z płaską podeszwą lub tzw. korkotrampki, określone wcześniej przez organizatora;
- piłka: nr 4 w Igrzyskach Dzieci, nr 5 w starszych kategoriach;



- pole karne: prostokąt o wymiarach 7×15 m. W przypadku boiska o wymiarach 20×40 m pole karne wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej);
- rzut karny z odl. 9 m (bramki 2×5 m) lub 7 m (bramki 2×3 m);
- bramkarz może grać rękami tylko w polu karnym;
- gra bez „spalonego”;
- zmiany zawodników hokejowe dokonywane są w strefie zmian wyznaczonej w środku boiska. Złe zmiany karane będą 1-minutowymi karami czasowymi. Piłkę po złej zmianie wprowadza się rzutem sędziowskim w miejscu złej zmiany;
- rozpoczęcie gry (na początku każdej połowy i po bramce) traktowane jest jako rzut wolny pośredni;
- bramkarz wykonuje rzut od bramki nogą w obrębie własnej połowy boiska; piłkę złapaną wprowadza także w obrębie własnej połowy boiska; jeżeli piłka przekroczy bezpośrednio linię środkową, to drużyna przeciwna wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”;
- wrzut z autu wykonuje się nogą;
- bezpośrednio z rzutu wolnego bramkę można zdobyć tylko z połowy przeciwnika;
- podczas stałych fragmentów gry obrońcy muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki;
- stosowane będą 1-minutowe kary wychowawcze; po trzeciej zawodnik zostaje zdyskwalifikowany (wykluczony z meczu), a po czasie kary na boisko wchodzi inny zawodnik.

### 3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I. W przypadku remisu należy rozegrać karne – po trzy próby i dalej do skutku, za wyjątkiem meczu o I miejsce w półfinale i finale, gdzie należy rozegrać dogrywkę 2×4 minuty.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 3 pkt, za remis – 1 pkt, za przegrany – 0 pkt. W przypadku remisu należy zapobiegawczo rozegrać rzuty karne po trzy próby i następnie do skutku. Jeśli po uwzględnieniu wyników uzyskanych w regulaminowym czasie układ tabeli nie pozwoli na sklasyfikowanie drużyn, wtedy należy brać pod uwagę także wyniki uzyskane w rzutach karnych. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

Przy ewentualnym tworzeniu drugiej tabeli z uwzględnieniem rzutów karnych o kolejności w tabeli decyduje:

- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek (z uwzględnieniem rzutów karnych),
- większa liczba zdobytych bramek (bez rzutów karnych).

Jeśli i to nie da rozstrzygnięcia – należy dokonać losowania.

## PIŁKA RĘCZNA

### *ID, IMS, Lic*

#### 1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 16 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 16 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

## 2. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami i wytycznymi ZPRP dla odpowiedniej kategorii wiekowej. Zespoły mogą stosować dowolną obronę. **Na wszystkich etapach rozgrywek obowiązuje zakaz używania kleju.**

Zmiany mogą być dokonywane w dowolnym momencie gry.

Czas gry dla Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej: 2×20 min + 10 min przerwy. Czas gry dla Licealiady: 2×25 min + 10 min przerwy. Czas wykluczenia zawodnika – 1 minuta. Każdemu zespołowi przysługuje jedna 1-minutowa przerwa dla drużyny w każdej połowie.

Chłopcy w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej i dziewczęta w Licealiadzie grają piłką nr 2, chłopcy w Licealiadzie grają piłką nr 3, pozostałe kategorie grają piłką nr 1.

W razie remisu: rzuty karne 5 serii + do skutku, rozgrywane wg przepisów ZPRP. Bramek zdobytych w rzutach karnych nie zalicza się do tabeli (np. przy liczeniu różnicy bramek).

## 3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” przyznaje się punkty:

- za zwycięstwo w regulaminowym czasie – 3 pkt,
- za zwycięstwo po rzutach karnych – 2 pkt,
- za porażkę po rzutach karnych – 1 pkt,
- za porażkę w regulaminowym czasie – 0 pkt.

Przy równej liczbie punktów o kolejności drużyn decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek w rozgrywkach,
- większa liczba zdobytych bramek.

## PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

### ID

#### 1. Uczestnictwo

W skład zespołu wchodzi 8-10 uczniów (w przypadku mniejszej niż 8 liczby uczniów zespół nie będzie dopuszczony do zawodów). Do turnieju szkoła może zgłosić 10 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### 2. Przepisy gry

- wymiary boiska: 7×14 m, wysokość siatki: 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy, nie wyznacza się linii ataku;
- piłka w rozmiarze 5 – obwód 65-67 cm (Molten, Mikasa);
- zawodnik zagrywający nie może wykonywać akcji bloku, nie może też przebijać na stronę przeciwnika piłki będącej całkowicie powyżej górnej taśmy siatki (dotyczy całego boiska);
- **w momencie zagrywki zawodnicy muszą być ustawieni zgodnie z porządkiem rotacji: lewy ataku, środkowy ataku, prawy ataku i zagrywający; zawodnicy ataku muszą stać**

- zgodnie ze swoimi pozycjami, a dodatkowo zawodnik drużyny odbierającej, który zagrywał, musi stać dalej od linii środkowej, niż pozostali członkowie jego drużyny;**
- **obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki;**
  - gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów, a set trzeci decydujący rozgrywany jest do 15 punktów, wszystkie z zachowaniem 2 pkt przewagi;
  - każdemu zespołowi przysługują dwie 30-sekundowe przerwy na odpoczynek w każdym secie;
  - w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi, w drugim secie pozostałych 5 zawodników; w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolnych czterech zawodników;
  - **kolejność czwórek ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej;**
  - przed rozpoczęciem seta nauczyciel podaje sędziemu kartkę z ustawieniem;
  - obowiązują 2 przerwy na odpoczynek po 30 sekund;
  - rozsądna tolerancja czystości odbić;
  - w każdym secie można dokonać dwóch zmian (zmiana i powrotna) – jeśli zespół ma zawodników rezerwowych. W razie kontuzji nie można dokonywać zmian narzuconych. Jeśli zespół ma w składzie 8 lub 9 zawodników i w danym secie gra „czwórka” bez rezerwowego, to w przypadku kontuzji zespół jest zdekompletowany i przegrywa seta – zespołowi przeciwnemu dopisuje się punkty potrzebne do wygrania seta.

### **3. Sposób przeprowadzenia**

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- lepsza różnica setów w całym turnieju,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- bezpośredni pojedynek,
- lepsza różnica setów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi.

## **PIŁKA SIATKOWA**

### ***IMS, Lic***

#### **1. Uczestnictwo**

Zespół liczy maks. 14 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 14 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Przepisy gry**

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.

Wysokość siatki:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta 215 cm, chłopcy 235 cm;
- Licealiada: dziewczęta 224 cm, chłopcy 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 pkt z zachowaniem min. 2 pkt przewagi. Set trzeci rozgrywa się do 15 pkt z zachowaniem min. 2 pkt przewagi.

Każdemu zespołowi przysługują dwie 30-sekundowe przerwy na odpoczynek w każdym secie.

### **3. Sposób przeprowadzenia**

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- lepsza różnica setów w całym turnieju,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- bezpośredni pojedynek,
- lepsza różnica setów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi.

## **PLYWANIE DRUŻYNOWE**

### **ID**

#### **1. Uczestnictwo**

Reprezentacja liczy 8 uczniów – po 2 w każdym roczniku.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Program zawodów wg kolejności startów i roczników**

##### ***Rocznik 2013 i młodsi oraz 2012***

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

Czwarty zawodnik startuje w stylu dowolnie wybranym przez opiekuna spośród trzech powyższych.

##### ***Rocznik 2011 oraz 2010***

50 m stylem motylkowym – 1 zawodnik,

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

##### ***Sztafeta 8×50 m stylem dowolnym (wszyscy uczestnicy)***

#### **3. Przepisy techniczne**

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej;
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie;
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii;
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w seriach nastąpi na zasadach ogólnych.

#### **4. Zgłoszenia**

Sposób zgłoszenia do zawodów zostanie opisany w komunikacie.

#### **5. Punktacja drużynowa (osobno dziewczęta i chłopcy)**

- sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę;

- za konkurencje indywidualne przyznaje się punkty: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.;
- za sztafetę: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.;
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety;
- drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji;
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów;
- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.

## **PLYWANIE DRUŻYNOWE**

### **IMS**

#### **1. Uczestnictwo**

Reprezentacja składa się z 8 uczniów. Każdy zawodnik startuje w 1 wyścigu indywidualnym i 1 sztafecie.

W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej w celu umożliwienia startu jak największej liczbie uczniów zostaną rozegrane dwie edycje zawodów: jesienna i wiosenna. Do współzawodnictwa wojewódzkiego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” zostanie szkole zaliczony wynik lepszy.

W finale wojewódzkim edycji jesiennej startują zgłoszone szkoły, a w edycji wiosennej – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale wojewódzkim w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Program zawodów wg kolejności startów**

- 100 m stylem zmiennym – 1 zawodnik,
- 100 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,
- 100 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
- 100 m stylem dowolnym – 1 zawodnik,
- 50 m stylem motylkowym – 1 zawodników,
- 50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,
- 50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
- 50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik,
- sztafeta 8×50 m stylem dowolnym.

#### **3. Przepisy techniczne**

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej;
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie;
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii;
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych, rozstawienie sztafet wg punktacji drużynowej.

#### **4. Zgłoszenia**

Sposób zgłoszenia do zawodów zostanie opisany w komunikacie.

#### **5. Punktacja drużynowa (osobno dziewczęta i chłopcy)**

- **sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę;**
- za konkurencje indywidualne przyznaje się punkty: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.;
- za sztafetę: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.;

- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety;
- drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji;
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów;
- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.

## **RUGBY TAG**

### **ID**

#### **1. Uczestnictwo**

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Zespół liczy maks. 8 uczniów, w tym min. 3 dziewczęta. Do turnieju szkoła może zgłosić 8 uczniów.

System rozgrywek wojewódzkich zostanie ogłoszony po zebraniu zgłoszeń.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

W roku szkolnym 2022/2023 zawody traktowane są jako pilotażowe. Ich wynik nie będzie zaliczany do współzawodnictwa wojewódzkiego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty”.

#### **2. Przepisy gry**

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby.

##### **1. Zasady ogólne:**

- czas gry 2×5-7 minut, w zależności od systemu rozgrywek; zaleca się, aby w turnieju łączny czas gry zespołu nie był większy niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20×40 m, maks. 22×55 m + pola punktowe; zawody można rozgrywać w obiektach zamkniętych i na boiskach sportowych;
- na pełnowymiarowym boisku gra 5 zawodników (w tym min. 2 dziewczęta), na mniejszych boiskach liczba może być zmniejszona do 4, z zachowaniem liczebności dziewcząt;
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się (nurkowanie) w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę opierając się w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAGów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;
- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

##### **2. Podania i bieg z piłką**

- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;

- w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
- piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika);
- zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAGów).

### 3. Rzut wolny

- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
- sygnalizacja sędziego – ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na stronie PZR);
- w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o 5 m od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka opuści ręce rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu rękach, po wydaniu przez sędziego komendy "Graj";
- jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do 5 m od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z 5 m od pola punktowego.

### 4. TAG

- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
- długość TAGa nie może być krótsza niż 35 cm;
- prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAGów pokazano w regulaminie szczegółowym;
- gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:
  - a) zatrzymać się;
  - b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry na głowę;
  - c) krzyknąć "TAG!";
  - d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
  - e) powrócić do gry;
- zawodnik pozbawiony znacznika musi:
  - a) zaprzestać biegu do 3 sekund lub 3 kroków;
  - b) podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maks. 3 kroki;
  - c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy i powrócić do gry.

### 5. Zasady gry

- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
- gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu 3 kroków lub 3 sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: „Podaj! Podaj!”, a następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (3 kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAGów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż 3 sekundy lub zawodnik robi więcej niż 3 kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);

- zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznaj punkty” lub podobnej;
- jeżeli zawodnik rzuca się (nurkuje) by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii 5 m od pola punktowego;
- zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana, lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;
- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punktowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni, wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie, nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

## 6. Gra faul

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;
- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym zawodnikiem (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed przeciwnika lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi, sędzia przerywa grę, a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;
- piłka nie może być wrywana z rąk innego zawodnika;
- zawodnicy nie mogą kopać piłki;
- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać, by ją zdobyć;
- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;
- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 m (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnego piątki w rugby dorosłych);
- nie można blokować przeciwnika bez piłki;
- nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz TAG;
- nie można rzucać TAG na ziemię, należy go podać osobie, której został zerwany;
- zakaz obrotu wokół własnej osi o 360 stopni;
- należy zachowywać się w sposób sportowy.

## 7. SANKCJE: rzut wolny

### 7.1 Strata piłki

- po zerwaniu jednego TAG i niewykonaniu zatrzymania i podania piłki w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos);
- po zerwaniu dwóch TAG;
- po podaniu piłki do przodu; grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;
- po wymuszonym kontakcie;
- za zbijanie ręki przeciwnika, który chwytą TAG;
- po wyjściu na aut;
- po podanie do przodu.

### 7.2 Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry:

- drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 m od piłki;



- gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją”, tzn. piłka leży na ziemi, a zawodnik dotknie ją nogą i podniesie lub
- gdy zawodnik trzymając piłkę dotyka stopy tak, aby piłka opuściła na chwilę ręce.

### 7.3 Spalony

- po zerwaniu TAG zawodnicy obrony muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;
- jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 m i jest wznawiana.

### 7.4 Prząd/upuszczenie piłki

- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna”, tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę; jednak jeżeli powoduje to niebezpieczną grę (przepychania, rzucanie się na piłkę) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;
- przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

### 8. Sędzia

- jest animatorem gry; prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić jej ciągłość;
- dba o prawidłowe założenie TAGów przed grą;
- dba o bezpieczeństwo zawodników;
- odlicza czas gry.

### 9. Postanowienia końcowe

- zmiany hokejowe;
- zdobywanie punktów – tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się np. na hali, boisku asfaltowym, dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe – związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry).

## 3. Sposób przeprowadzenia

System rozgrywek powinien być dostosowany do liczby drużyn i możliwości technicznych organizatora.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 3 pkt, remis – 2 pkt, przegrany – 1 pkt, walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- różnica małych punktów,
- większa liczba zdobytych małych punktów;
- mniejsza liczba straconych małych punktów,
- bezpośredni pojedynek.

## 4. Współdziałanie

W ramach współpracy organizacyjnej można kontaktować się z regionalnym oficerem rozwoju rugby Stellą Koniusz: tel. 533 943 564.

## SIATKÓWKA PLAŻOWA

### *IMS, Lic*

#### 1. Uczestnictwo

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Zespół składa się z 2-3 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody powinny być rozgrywane systemem brazylijskim.

Przed każdym meczem opiekun podaje skład zespołu. **Zespół ma jedną zmianę w meczu – bez zmiany powrotnej.** Jeśli po dokonaniu zmiany wyniknie kontuzja, zespół może dokonać zmiany narzuconej, jednak zawodnik kontuzjowany nie może wziąć udziału w zawodach do końca turnieju.

Każdemu zespołowi przysługuje jedna 30-sekundowa przerwa na odpoczynek w każdym secie.

Punktacja i system rozgrywek zostaną określone przez organizatora przed zawodami – zależnie od liczby zgłoszonych zespołów.

### **3. Przepisy techniczne**

Wymiary boiska 8×16 m. Wysokość siatki:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta 215 cm, chłopcy 235 cm;
- Licealiada: dziewczęta 224 cm, chłopcy 243 cm.

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.

## **SZACHY**

### ***ID, IMS, Lic***

#### **1. Uczestnictwo**

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

Reprezentacja składa się z 4 uczniów:

- 1 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,
- 2 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,
- 3 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,
- 4 szachownica – dziewczyna.

Kolejności zawodników nie można zmienić przez cały turniej.

#### **2. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Zawody zostaną przeprowadzone w formie drużynowej, systemem szwajcarskim-kontrolowanym, zgodnie z obowiązującymi przepisami PZSzach.

Tempo gry 10-20 minut na zawodnika. Liczba rund – 7.

W zawodach niższej rangi można zmienić czas lub liczbę rund – w zależności od liczby zespołów.

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0),
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt, remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej szachownicy lub na kolejnych.

## **SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE**

### ***ID, IMS, Lic***

#### **1. Uczestnictwo**

Reprezentacja liczy 6 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

## **2. Program zawodów**

Zawody odbędą się w formie sztafety na dystansach: dziewczęta 6×800 m, chłopcy w Igrzyskach Dzieci i Igrzyskach Młodzieży Szkolnej 6×1000 m, chłopcy w Licealiadzie 6×1500 m. Start pierwszych zawodników nastąpi ze startu wspólnego, kolejni dokonują przekazania pałeczki sztafetowej w strefie zmian, liczącej 20 m. Dopuszcza się start w kolcach krótkich 6 mm.

## **TENIS STOŁOWY**

### ***ID, IMS, Lic***

#### **1. Uczestnictwo**

Reprezentacja składa się z 2-3 uczniów.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

#### **2. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Zawody rozegrane zostaną sposobem drużynowym. W każdym meczu rozgrywane będą gry w kolejności: A-X, B-Y, debel, A-Y, B-X. Mecz toczy się do trzech wygranych gier.

Przed każdym meczem opiekun podaje skład zespołu. Zawodnik rezerwowy może zagrać w deblu, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym. W przypadku kontuzji gra kończy się walkowerem, a w następnej grze zawodnik rezerwowy staje się podstawowym. W kolejnym meczu zawodnik kontuzjowany może wrócić do składu.

W każdej grze zawodnik lub para ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy w grze.

System rozgrywek powinien być dostosowany do liczby drużyn. W finale wojewódzkim każda gra będzie toczyć się do 3 wygranych setów. Na niższych etapach można grać do 2 lub 3 wygranych setów.

## **TRÓJBÓJ LA**

### ***ID***

#### **1. Uczestnictwo**

**Zorganizowanie zawodów zależne jest od wielkości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2023.**

Reprezentacja składa się z 5 uczniów z rocznika 2012 i mł..

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. w terminach wskazanych w komunikatach.

Lekkoatletyczne tabele punktowe dostępne są na stronie Śląskiego SZS: [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl).

#### **2. Program zawodów**

- bieg na 60 m,
- skok w dal ze strefy,
- rzut piłką palantową (80 g).

#### **3. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Zawody zostaną rozegrane w ciągu jednego dnia. Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

### ***Bieg na 60 m***

Bieg będzie rozegrany w seriach na czas. Zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety. Trzeci falstart – dyskwalifikacja (tylko w tej konkurencji).

### ***Skok w dal***

Strefa jest częścią rozbiegu zaznaczoną kredą. Szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm. Końcem strefy powinna być belka z plasteliną (plastelina nie wchodzi w skład strefy). Każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

Pomiaru dokonujemy od śladu w strefie najbliższego belki. Jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy. Pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

### ***Rzut piłeczką palantową***

Rzuty wykonuje się w dowolny sposób, prawą lub lewą ręką, z miejsca lub z rozbiegu. Każdy zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego i trzech rzutów w konkursie. Odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m. Liczy się najlepszy rezultat. Pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutni na niekorzyść zawodnika.

## **4. Punktacja**

Wyniki przelicza się na punkty wg tabel trójbojowych. Suma osiągniętych punktów za 3 konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika. Na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników.

Przy równej liczbie punktów o wyższej lokacie szkoły decyduje wynik najlepszego zawodnika, potem drugiego itd.

**REGULAMIN**  
**WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ**  
**„O PUCHAR ŚLĄSKIEGO KURATORA OŚWIATY”**  
**W ROKU SZKOLNYM 2022/2023**

**I. WSPÓLZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH IGRZYSK DZIECI**  
**WSPÓLZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH IGRZYSK MŁODZIEŻY**  
**SZKOLNEJ**

Prowadzone będzie osobne współzawodnictwo w ramach Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej. Zaliczane będą do niego wyniki uzyskane w półfinałach i finałach wojewódzkich.

Wyniki zawodów w rugby TAG nie będą zaliczane do współzawodnictwa.

**1. Elementy współzawodnictwa**

***Igrzyska Dzieci***

piłka siatkowa  
koszykówka  
piłka ręczna  
piłka nożna  
trójbój LA  
czwórój LA  
pływanie drużynowe  
tenis stołowy  
badminton  
szachy  
sztafetowe biegi przełajowe  
narciarstwo biegowe  
orientacja sportowa  
gry i zabawy

***Igrzyska Młodzieży Szkolnej***

piłka siatkowa  
koszykówka  
piłka ręczna  
piłka nożna  
szkolna drużynowa liga LA  
pływanie drużynowe  
tenis stołowy  
badminton  
szachy  
sztafetowe biegi przełajowe  
narciarstwo biegowe  
orientacja sportowa  
siatkówka plażowa  
koszykówka 3×3

**2. Punktacja współzawodnictwa**

Punktowane będzie 16 miejsc w województwie w wymienionych dyscyplinach wg zasad: I m. – 32 pkt, II m. – 30 pkt, do XVI m. – 2 pkt. XVII i dalsze (zajęte w finale woj.) – 1 pkt.

**3. Obliczanie wyników**

Do punktacji końcowej współzawodnictwa w ramach Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej zostanie zaliczonych maksymalnie 7 najlepszych wyników uzyskanych przez szkołę w zawodach w kategoriach dziewcząt i chłopców, z czego dla każdej płci osobno zaliczony zostanie lepszy wynik z trójboju lub czwórboju LA.

Do sumy doliczone zostaną:

- w Igrzyskach Dzieci – wynik z gier i zabaw lub z szachów (lepszy), jeśli szkoła ma 7 wyników w kategorii dziewcząt i 7 w kategorii chłopców; jeśli szkoła ma w którejś kategorii 6 lub mniej wyników, sumuje się zarówno szachy, jak i gry i zabawy;

- w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej – wynik z szachów.

W narciarstwie biegowym do współzawodnictwa zostanie zaliczony wynik najlepszej drużyny z powiatu.

**4. Ocena wyników**

W wypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba miejsc pierwszych, drugich, trzecich itd. uzyskanych w finałach wojewódzkich.

## **II. WSPÓLZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH LICEALIADY**

Prowadzona będzie odrębna klasyfikacja w kategorii dziewcząt i w kategorii chłopców. Do współzawodnictwa zaliczane będą wyniki w niżej wymienionych dyscyplinach, uzyskane w półfinałach i finałach wojewódzkich.

### **1. Elementy współzawodnictwa**

- piłka siatkowa,
- koszykówka,
- piłka ręczna,
- szkolna liga LA,
- sztafetowe biegi przełajowe,
- tenis stołowy,
- badminton,
- szachy
- orientacja sportowa,
- narciarstwo biegowe,
- siatkówka plażowa,
- koszykówka 3×3.

### **2. Punktacja zawodów**

Punktowane będzie 16 miejsc w województwie w wymienionych dyscyplinach wg zasad: I m. – 32 pkt, II m. – 30 pkt, do XVI m. – 2 pkt. XVII i dalsze (zajęte w finale woj.) – 1 pkt.

### **3. Obliczanie wyników**

Do punktacji końcowej współzawodnictwa w ramach Licealiady zostanie zaliczonych maksymalnie 7 najlepszych wyników uzyskanych przez szkołę w zawodach, oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców.

Jeśli w finale wojewódzkim w szachach szkołę reprezentował zespół mieszany, to punkty zostaną podzielone między dziewczęta i chłopców proporcjonalnie – zależnie od składu reprezentacji.

W narciarstwie biegowym do współzawodnictwa zostanie zaliczony wynik najlepszej drużyny z powiatu.

### **4. Ocena wyników**

W wypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba miejsc pierwszych, drugich, trzecich itd. uzyskanych w finałach wojewódzkich.

**Wyniki współzawodnictwa sportowego szkół „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” za rok szkolny 2021/2022 są dostępne na stronie internetowej Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego:**

[www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl)

## **INFORMACJA O ZAWODACH SPORTOWYCH, KTÓRE MOGĄ BYĆ WYMIENIONE NA ŚWIADECTWIE UKOŃCZENIA SZKOŁY PODSTAWOWEJ**

Co roku do końca lutego Śląski Kurator Oświaty podaje do publicznej wiadomości wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły podstawowej, a także określa miejsca uznane za wysokie w ww. imprezach.

Dbamy o to, aby w wykazie znalazły się zawody organizowane przez Śląski Szkolny Związek Sportowy w kategorii Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej, a także zapis o szczeblu powiatowym (miejskim dla miast na prawach powiatu) ww. imprez. Spis jest publikowany corocznie na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Katowicach.

Jeśli w powiecie, w którym zlokalizowana jest szkoła, organizowane są zawody spoza kalendarza wojewódzkiego – prosimy o samodzielne ich zgłaszanie.

Aby ułatwić dokumentowanie osiągnięć uczniów proponujemy, aby na świadectwo wpisywać nazwę zawodów w brzmieniu zgodnym z zapisem znajdującym się na dyplomie wręczanym na imprezie.

Przypominamy też, że zgodnie z obowiązującymi przepisami:

- na **świadectwie z lat poprzedzających ukończenie szkoły podstawowej** mogą się znaleźć wpisy dotyczące uzyskanych wysokich miejsc nagrodzonych lub uhonorowanych zwycięskim tytułem w zawodach wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty albo organizowane co najmniej na szczeblu powiatowym przez inne podmioty działające na terenie szkół (dla tych lat kurator nie publikuje wykazu),

- na **świadectwie ukończenia szkoły podstawowej** mogą się znaleźć wpisy dotyczące uzyskanych wysokich miejsc nagrodzonych lub uhonorowanych zwycięskim tytułem w zawodach wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty albo organizowane co najmniej na szczeblu powiatowym przez inne podmioty działające na terenie szkół, zgodne z publikowanym corocznie wykazem (określającym zarówno nazwę konkursu, jak i miejsce uznane za wysokie), jednak mogą to być także osiągnięcia z lat ubiegłych.

**WYKAZ**  
**Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego**  
**Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego**

<b>1. Rejon BIELSKO-BIAŁA</b>	
<b>Dariusz Janko</b>	tel.: 692 024 074 e-mail: pszs.bielsko@wp.pl
Bielsko-Biała – miasto na prawach powiatu	
Powiat bielski	Powiat żywiecki
Szczyrk – miasto	Żywiec – miasto
Bestwina – gmina	Czernichów – gmina
Buczkowice – gmina	Gilowice – gmina
Czechowice-Dziedzice – gmina	Jeleśnia – gmina
Jasienica – gmina	Koszarawa – gmina
Jaworze – gmina	Lipowa – gmina
Kozy – gmina	Łękawica – gmina
Porąbka – gmina	Łodygowice – gmina
Wilamowice – gmina	Milówka – gmina
Wilkowice – gmina	Radziechowy-Wieprz – gmina
	Rajcza – gmina
	Ślemień – gmina
	Swinna – gmina
	Ujszoły – gmina
	Węgierska Górka – gmina

<b>2. Rejon BYTOM</b>	
<b>Marek Majeranowski</b>	tel.: 505 336 708 e-mail: m.majeranowski@op.pl
Bytom – miasto na prawach powiatu	
Piekary Śl. – miasto na prawach powiatu	

<b>3. Rejon CHORZÓW</b>	
<b>Marek Krychowski</b>	tel.: 698 622 246 e-mail: mkrychowski@interia.pl
Chorzów – miasto na prawach powiatu	
Siemianowice Śl. – miasto na prawach powiatu	
Świętochłowice – miasto na prawach powiatu	

<b>4. Rejon CZĘSTOCHOWA</b>	
<b>Zygmunt Stempor</b>	tel.: 600 201 945 e-mail: szszcz@poczta.onet.pl
Częstochowa – miasto na prawach powiatu	
Powiat częstochowski	Powiat kłobucki
Błachownia – gmina	Kłobuck – gmina
Dąbrowa Zielona – gmina	Krzepice – gmina
Janów – gmina	Lipie – gmina
Kamienica Polska – gmina	Miedźno – gmina
Kłomnice – gmina	Opatów – gmina
Koniecpol – gmina	Panki – gmina
Konopiska – gmina	Popów – gmina
Kruszyna – gmina	Przystajń – gmina
Lelów – gmina	Wręczyca Wielka – gmina
Mstów – gmina	
Mykanów – gmina	
Olsztyn – gmina	
Poczesna – gmina	
Przyrów – gmina	
Rędziny – gmina	
Starcza – gmina	



5. Rejon DĄBROWA GÓRNICZA	
<b>Jan Podsiadło</b>	tel.: 502 715 441 e-mail: podsiadlo@o2.pl
Dąbrowa Górnicza – miasto na prawach powiatu	
Powiat będziński	
Będzin – miasto	Mierzęcice – gmina
Czeladź – miasto	Psary – gmina
Wojkowice – miasto	Siewierz – gmina
Bobrowniki – gmina	Sławków – miasto

6. Rejon GLIWICE	
<b>Sylwester Walczuk</b>	tel.: 502 762 373 e-mail: slay.walczuk@gmail.com
Gliwice – miasto na prawach powiatu	
Powiat gliwicki	
Knurów – miasto	Rudziniec – gmina
Pyskowice – miasto	Sośnicowice – miasto
Gierałtowice – gmina	Toszek – gmina
Pilchowice – gmina	Wielowieś – gmina

7. Rejon KATOWICE	
<b>Krzysztof Nowosielski</b>	tel.: 501 247 077 e-mail: krzysiekielski59@gmail.com
Katowice – miasto na prawach powiatu	
Mysłowice – miasto na prawach powiatu	

8. Rejon PSZCZYNA	
<b>Jacek Indeka</b>	tel.: 668 135 663 e-mail: jacekindeka@interia.pl
Powiat pszczyński	
Goczałkowice Zdrój – gmina	Pawłowice – gmina
Kobiór – gmina	Pszczyna – gmina
Miedzna – gmina	Suszec – gmina
Powiat cieszyński	
Cieszyn – miasto	Goleszów – gmina
Ustroń – miasto	Haźlach – gmina
Wisła – miasto	Istebna – gmina
Brenna – gmina	Skoczów – gmina
Chybie – gmina	Strumień – gmina
Dębowice – gmina	Zebrzydowice – gmina

9. Rejon RACIBÓRZ	
<b>Tomasz Bieliński</b>	tel.: 693 368 377 e-mail: bielinski.t@wp.pl
Powiat raciborski	
Racibórz – miasto	Kuźnia Raciborska – miasto
Kornowac – gmina	Nędza – gmina
Krzanowice – miasto	Pietrowice Wielkie – gmina
Krzyżanowice – gmina	Rudnik – gmina
Powiat rybnicki	
Czerwionka-Leszczyny – gmina	Lyski – gmina
Gaszowice – gmina	Świerklany – gmina
Jędkowice – gmina	

10. Rejon RYBNIK	
<b>Grażyna Szulik</b>	tel.: 600 946 513 e-mail: gszulik@wp.pl
Rybnik	– miasto na prawach powiatu
Żory	– miasto na prawach powiatu

11. Rejon SOSNOWIEC	
<b>Daniel Gałużny</b>	tel.: 663 759 090 e-mail: danton1@poczta.fm
Sosnowiec	– miasto na prawach powiatu
Jaworzno	– miasto na prawach powiatu

12. Rejon TARNOWSKIE GÓRY	
<b>Monika Markowska</b>	tel.: 609 581 867 e-mail: monseta1@poczta.onet.pl
Powiat tarnogórski	
Kalety	– miasto
Miasteczko Śląskie	– miasto
Radzionków	– miasto
Tarnowskie Góry	– miasto
Krupski Młyn	– gmina
Ożarówice	– gmina
Świerklaniec	– gmina
Tworóg	– gmina
Zbrostawice	– gmina
Powiat lubliniecki	
Lubliniec	– miasto
Boronów	– gmina
Ciasna	– gmina
Herby	– gmina
Kochanowice	– gmina
Koszęcin	– gmina
Pawonków	– gmina
Woźniki	– gmina

13. Rejon TYCHY	
<b>Henryk Ditmer</b>	tel.: 516 403 831 e-mail: ditmerh@poczta.fm
Tychy – miasto na prawach powiatu	
Powiat bieruńsko-łędzki	
Bieruń	– miasto
Imielin	– miasto
Łędziny	– miasto
Bojszowy	– gmina
Chełm Śląski	– gmina
Powiat mikołowski	
Łaziska Górne	– miasto
Mikołów	– miasto
Orzesze	– miasto
Ornontowice	– gmina
Wyry	– gmina

14. Rejon WODZISŁAW ŚLĄSKI	
<b>Agata Kopta</b>	tel.: 602 234 571 e-mail: agata.kopta@gmail.com
Powiat wodzisławski	
Pszów	– miasto
Radlin	– miasto
Rydułtowy	– miasto
Wodzisław Śl.	– miasto
Godów	– gmina
Gorzyce	– gmina
Lubomia	– gmina
Markłowice	– gmina
Mszana	– gmina
Jastrzębie-Zdrój – miasto na prawach powiatu	

15. Rejon ZABRZE	
<b>Aneta Wolny</b>	tel.: 502 582 276 e-mail: aneta212@poczta.onet.pl
Zabrze	– miasto na prawach powiatu
Ruda Śląska	– miasto na prawach powiatu

<b>16. Rejon ZAWIERCIE</b>			
<b>Zbigniew Grzegorzcyk</b>		tel.: 696 081 096 e-mail: zbysiek3@wp.pl	
Powiat zawierciański		Powiat myszkowski	
Poręba	– miasto	Myszków	– miasto
Zawiercie	– miasto	Koziegłowy	– gmina
Irządze	– gmina	Niegowa	– gmina
Kroczyce	– gmina	Poraj	– gmina
Łazy	– gmina	Żarki	– gmina
Ogrodzieniec	– gmina		
Pilica	– gmina		
Szczekociny	– gmina		
Włodowice	– gmina		
Żarnowiec	– gmina		

## WAŻNE ADRESY I TELEFONY

### **Szkolny Związek Sportowy Zarząd Krajowy**

ul. Ciołkosza 1/29, 03-134 Warszawa, tel. 669 689 412, 601 662 661  
strona internetowa: [www.szs.pl](http://www.szs.pl)

### **Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego, Departament Sportu**

ul. Reymonta 24, 40-036 Katowice, tel. 32 774 09 78

### **Kuratorium Oświaty w Katowicach**

ul. Powstańców 41a, 40-024 Katowice, tel. 32 606 30 35/36 (kancelaria).

### **Śląska Federacja Sportu**

ul. Kościuszki 191, 40-525 Katowice, tel./fax. 32 257 22 60.

### **Akademia Wychowania Fizycznego**

ul. Mikołowska 72a, 40-066 Katowice, tel. 32 251 40 66 centrala

### **Śląskie Zrzeszenie Ludowe Zespoły Sportowe**

ul. Francuska 32, 40-028 Katowice, tel. 32 255 57 77

### **Śląskie Towarzystwo Krzewienia Kultury Fizycznej**

ul. Kopernika 14, 40-064 Katowice

### **Śląski Związek Lekkiej Atletyki**

ul. Kościuszki 84, 40-519 Katowice, tel. 608 204 836

### **Śląski Związek Tenisa Stołowego**

ul. Partyzantów 25, 44-113 Gliwice, tel. 733 555 723

### **Śląski Związek Pływacki**

ul. Gwarków 1, 41-400 Mysłowice, tel. 501 341 979

### **Śląski Związek Piłki Ręcznej**

ul. Jesionowa 15, 40-159 Katowice, tel. 32 253 77 80

### **Śląski Związek Koszykówki**

ul. Kościuszki 66, 40-047 Katowice, tel. 32 785 84 37, 601 382 633

### **Śląski Związek Piłki Siatkowej**

ul. Dworcowa 15, 40-012 Katowice, tel. 32 253 75 56

### **Śląski Związek Piłki Nożnej**

ul. Francuska 32, 40-028 Katowice, tel. 32 256 43 25, 32 256 21 78 – sekretariat

### **Śląski Związek Szachowy**

ul. 1 Maja 24, 40-287 Katowice, tel. 506 153 142

### **Śląski Związek Orientacji Sportowej**

ul. Jagiellońska 21, 44-100 Gliwice, tel. kom. 502 773 221 (Katarzyna Androsz)

### **Śląsko-Beskidzki Związek Narciarski**

ul. Wyzwolenia 67, 43-460 Wisła, tel. 33 855 33 00



STADION  
ŚLĄSKI

NARODOWY  
STADION  
LEKKOATLETYCZNY

# ODWIEDŹ STADION ŚLĄSKI

PRZEJDŹ JEDNĄ Z **TRZECH TRAS ZWIEDZANIA**  
I PODZIWIJ ARENĘ Z **PUNKTU WIDOKOWEGO**  
ZNAJDUJĄCEGO SIĘ NA WYSOKOŚCI **26 METRÓW!**

KUP BILET:



[stadionslaski.pl/zwiedzanie](https://stadionslaski.pl/zwiedzanie)



**Zgoda rodziców (prawnych opiekunów) na udział ucznia  
w zawodach współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej  
Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego**

**Klauzula zgody**

**Wyrażam zgodę** na uczestnictwo mojego dziecka

.....  
*imię i nazwisko/klasa/rok urodzenia*

ucznia szkoły .....  
*nazwa szkoły*

w zawodach sportowych (cyklu imprez) .....  
*wymienić dyscyplinę/y sportu*

które odbędą się w dniu/dniach .....

i **oświadczam**, że nie ma przeciwwskazań lekarskich, aby moje dziecko uczestniczyło w międzyszkolnych zawodach sportowych.

Zgodnie z art.6 ust.1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. **wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka** w celu realizacji zadań statutowych Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego, czyli organizacji zawodów sportowych Kalendarza Imprez Szkolnego Związku Sportowego i udziału w nich uczniów. Zawody te są rejestrowane w **Systemie Rejestracji Szkół**, którego administratorem danych jest Szkolny Związek Sportowy ul. Ciołkosza 1/29, 03-134 Warszawa.

Celem przetwarzania danych osobowych w zakresie: imię i nazwisko, rok urodzenia, klasa, szkoła, klub sportowy, licencja, dyscyplina sportu jest udział w zawodach sportowych. Dane w systemie będą przetwarzane przez czas pobierania nauki w szkole przez uczestnika zawodów sportowych. Podanie danych jest dobrowolne, ale ich brak uniemożliwia udział dziecka w zawodach.

Jednocześnie informuję, że zapoznałem się z informacją dotyczącą przetwarzania danych osobowych, których administratorem jest Śląski Szkolny Związek Sportowy (dostępna w Informatorze Programowym Śląskiego SZS i na stronie internetowej [www.slaskiszs.com.pl](http://www.slaskiszs.com.pl) w zakładce „Ochrona danych osobowych”).

.....  
*data i podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka*

**Informacja o posiadanych przez moje dziecko licencjach sportowych**

.....  
*nazwa związku sportowego*

.....  
*uprawiana dyscyplina sportu/ nazwa klubu /miejsce*

.....  
*data i podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka*